



NARADA SCHOOL
KNOWLEDGE - SKILL - MORALITY



ONYXRA

TOWARDS THE ABSOLUTE ASCENT



PROPOSAL UNDANGAN

30 SEPTEMBER - 03 OCTOBER 2026

NARADA ULTIMATE CUP 9.0

DAFTAR ISI

TENTANG ULTIMATE CUP 9.0	03
SEJARAH ULTIMATE CUP	04
JADWAL	05
DAFTAR PERLOMBAAN	07
KETENTUAN UMUM	08
KETENTUAN REGISTRASI	11
BADMINTON GANDA PUTRA	13
BADMINTON TUNGGAL PUTRA	17
BAND	22
BUSINESS PLAN	27
CHESS	35
MODERN DANCE	40
FUTSAL	45
ORIGINAL CHARACTER	50
SINGING	56
MODEL UNITED NATIONS	62
BASKETBALL	66
PENUTUP	72



ULTIMATE CUP 9.0: ONYXRA

Nama Onyxra berasal dari kata 'onyx', yaitu batu permata alam dari keluarga kalsedon. Sementara, 'ra' berasal dari bahasa Mesir Kuno yang merepresentasikan matahari sebagai simbol cahaya, kehidupan, dan energi. Digabung, Onyxra menggambarkan perjalanan dari keteguhan menuju pencerahan. Onyxra menggambarkan perjalanan pengembangan diri sebagai proses yang tidak instan, melainkan terbentuk melalui tahapan panjang yang menuntut penguasaan atas pikiran, insting, keinginan, dan kekuatan, hingga akhirnya memahami bahwa pertumbuhan sejati lahir dari keseimbangan, makna, dan penerimaan diri.

MASKOT



Onyxra, seekor rubah yang tidak terlahir dengan sembilan ekor. Setiap ekor hanya dapat diperoleh setelah ia menguasai satu aspek dalam dirinya. Setiap ekor yang diperoleh melambangkan pencapaian sang rubah, termasuk keberanian, kesadaran diri, keteguhan, komitmen, pendewasaan, integritas, kebersamaan dan kerja keras sebagai ekor ke delapan. Namun, di titik inilah ia merasakan sesuatu yang tak terduga: kekosongan.

TUJUAN



1. Memperluas koneksi sekaligus membangun relasi yang baik terhadap lembaga pendidikan lainnya dan pihak lainnya.
2. Menghadirkan beragam perlombaan sebagai ruang untuk para pelajar (internal maupun eksternal) untuk mengembangkan pengetahuan, keterampilan serta sikapnya.
3. Mengembangkan jiwa sportivitas dan sikap peduli dari masing-masing individu terhadap sesama, baik peserta maupun panitia.
4. Menumbuhkan sikap tanggung jawab dan jiwa kepemimpinan.
5. Menciptakan pengalaman yang tidak terlupakan dalam mengikuti acara Narada Ultimate Cup 9.0: Onyxra.

SASARAN

Sasaran kegiatan Narada Ultimate Cup 9.0: Onyxra adalah pelajar di Indonesia dimulai dari jenjang SMP dan SMA atau sederajat (12-18 tahun).



SEJARAH ULTIMATE CUP

Narada Ultimate Cup pertama kali diselenggarakan pada tahun 2016. Sejak saat itu, acara ini telah mengundang sejumlah tokoh publik dan musisi seperti Vadi Akbar, Nadin Amizah, Jaz Hayat, Rendy Pandugo, Teuku Ryzki, Kevin Anggara, Gabriel Prince, Jessica Bunga, Petrus Mahendra, Alsa Aqilah, Chris Andrian Yang, Ghea Indrawari dan Geisha. Selain itu, Narada Ultimate Cup juga telah bekerja sama dengan total 67 sponsor dan media partner dari berbagai penyelenggaraan yang telah dilaksanakan.



OVER 9000 TOTAL VIEWERS
w/ KEVIN ANGGARA

OVER 4000 TOTAL VIEWERS
w/ GABRIEL PRINCE



Pada Narada Ultimate Cup 5.0: SOGNARE 2022 silam, kami berhasil menjual lebih dari 300 tiket dalam acara Closing Night kami yang dibintangi oleh Mahen dan Jebung.

GUEST STARS



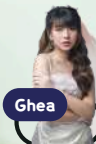
Pada Narada Ultimate Cup 6.0: ESTRELLA 2023 silam, kami berhasil menjual lebih dari 300 tiket dalam acara Closing Night kami yang dibintangi oleh ALSA dan Chris.

GUEST STARS



Pada Narada Ultimate Cup 7.0: HISTORIA 2024 silam, kami berhasil menjual lebih dari 300 tiket dalam acara Closing Night kami yang dibintangi oleh Ghea Indrawari.

GUEST STARS

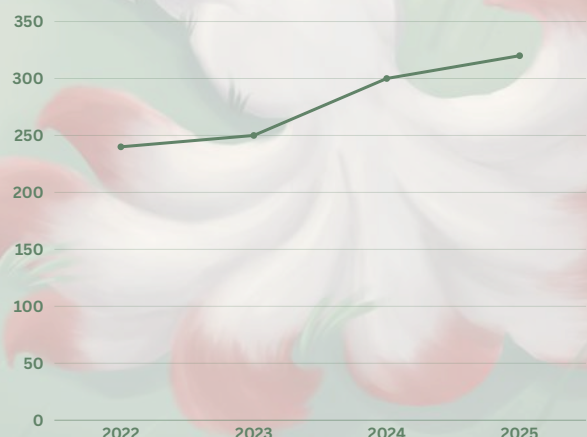


Pada Narada Ultimate Cup 8.0: AETERNUM 2025 silam, kami berhasil menjual lebih dari 300 tiket dalam acara Closing Night kami yang dibintangi oleh Geisha.

GUEST STARS



Closing Ticket Sales/Person



JADWAL

PELAKSANAAN KEGIATAN NUC 9.0 ONYXRA

Hari/Tanggal : Rabu, 30 September 2026 – Sabtu, 3 Oktober 2026
Waktu : 08.00 – 20.00 WIB
Tempat : Sekolah Narada

CLOSING NIGHT

Hari/Tanggal : Sabtu, 3 Oktober 2026
Waktu : 19.00 – 23.00 WIB
Tempat : Sekolah Narada

PENDAFTARAN LOMBA

Hari/Tanggal : Senin, 15 Juni 2026 – Jumat, 31 Juli 2026 (Early Bird)
Sabtu, 1 Agustus 2026 – Selasa, 15 September 2026 (Normal Price)

Metode : Website Narada

PENDAFTARAN LOMBA MUN

Hari/Tanggal : Jumat, 31 Juli 2026 – Rabu, 02 September 2026 (Early Bird)
Kamis, 03 September 2026 – Minggu, 20 September 2026 (Normal Price)

Metode : Website Narada

TECHNICAL MEETING

Hari/Tanggal : Sabtu, 19 September 2026

Waktu : Pukul 09.00 – 12.00 WIB

Tempat : Sekolah Narada

TECHNICAL MEETING LOMBA BUSINESS PLAN

Hari/Tanggal : Rabu, 16 September 2026

Waktu : Pukul 15.30 – 17.00 WIB

Tempat : Online

TECHNICAL MEETING LOMBA MUN

Hari/Tanggal : Senin, 28 September 2026

Waktu : Pukul 20.00 – 21.30 WIB

Tempat : Online



DAFTAR PERLOMBAAN



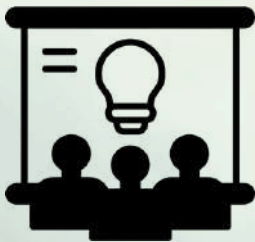
Badminton
Ganda Putra



Badminton
Tunggal Putra



Band Competition



Business
Plan



Futsal



Chess



Modern Dance



Singing
Competition



Original
Character



Model United Nation



Basketball

KETENTUAN UMUM

1. Setiap peserta berdomisili di Indonesia dan merupakan pelajar di sekolah Indonesia.
2. Setiap peserta wajib mengenakan pakaian yang sopan, sesuai dengan norma umum lingkungan sekolah selama "Narada Ultimate Cup 9.0: Onyxra" berlangsung.
3. Setiap sekolah wajib mengirimkan representatif sebanyak 2-5 peserta untuk datang saat Opening Ceremony "Narada Ultimate Cup 9.0: Onyxra" pada tanggal 30 september 2026, dan wajib menggunakan seragam sekolah dengan sopan dan rapi saat menghadiri acara.
4. Setiap peserta wajib menyerahkan semua persyaratan pendaftaran yang diminta dalam kurun waktu yang telah ditentukan. Hal yang wajib dicantumkan pada pendaftaran antara lain:
 - Nomor WhatsApp dan/atau Line ID.
 - Scan foto kartu pelajar/KTP.
 - Bukti transfer pembayaran biaya pendaftaran dan walk-out (WO).
 - Surat keterangan dari sekolah yang menyatakan bahwa peserta diizinkan mengikuti perlombaan disertai tanda tangan kepala sekolah ataupun bagian kesiswaan.
 - Bukti screenshot telah mengikuti akun Instagram (@ultimate.cup dan @osisnarada.sh) beserta akun Tiktok (@osisnarada.sh).
 - Setiap peserta/tim wajib menyerahkan uang jaminan WO bersamaan dengan uang pendaftaran sesuai cabang perlombaan. Peserta/tim yang mengundurkan diri atau didiskualifikasi tidak akan mendapatkan kembali uang WO dan uang pendaftaran.
 - Persyaratan lainnya yang diminta sesuai dengan cabang lomba masing-masing.
5. Setiap tim/peserta wajib menyerahkan uang jaminan walk-out (WO) sebesar Rp100.000 (seluruh perlombaan). bersamaan dengan uang pendaftaran cabang lomba masing-masing.
6. Uang jaminan walk-out (WO) akan dikembalikan dengan metode transfer selambat-lambatnya H+7 setelah Narada Ultimate Cup 9.0: Onyxra berakhir, dengan syarat tim/peserta tidak didiskualifikasi atau mengundurkan diri dari perlombaan dan telah memenuhi persyaratan masing-masing cabang perlombaan.

7. Pembayaran dilakukan ke rekening BCA 5931138457 a/n SANDAWI/Y DON BOSCO BENI ARDIANTO.
8. Uang jaminan walk-out (WO) dan uang pendaftaran wajib lunas paling lambat H-3 sebelum *Technical Meeting*.
9. Seluruh peraturan dan hal-hal yang berkaitan dengan perlombaan akan diberitahukan pada saat *Technical Meeting* dan dapat berubah sewaktu-waktu apabila perlu dilakukan oleh pihak panitia.
10. Setiap peserta/tim wajib mengikuti *Technical Meeting* pada waktu yang telah ditentukan dengan syarat: seluruh persyaratan pendaftaran telah terpenuhi.
11. Peserta/tim yang tidak menghadiri *Technical Meeting* dianggap telah menyetujui seluruh ketentuan umum dan peraturan lomba.
12. Peserta yang telah terdaftar pada prinsipnya tidak dapat digantikan. Namun, apabila terdapat pergantian peserta karena keadaan tertentu, peserta wajib memberitahukan kepada panitia sebelum perlombaan berlangsung. Dalam hal ini, uang jaminan walk-out (WO) yang telah dibayarkan akan dinyatakan hangus dan tidak dapat dikembalikan.
13. Apabila peserta mengundurkan diri, maka uang pendaftaran dan uang WO akan dihanguskan.
14. Peserta dapat didiskualifikasi apabila:
 - Peserta maupun pendukungnya membuat kegaduhan di area Sekolah Narada selama "Narada Ultimate Cup 9.0: Onyxra" berlangsung.
 - Peserta yang hadir merupakan peserta yang tidak terdaftar atau bukan murid dari sekolah/institusi yang bersangkutan.
 - Mendaftarkan pemain yang tidak sesuai dengan kriteria yang telah ditentukan oleh setiap cabang lomba.
 - Datang terlambat ke jadwal pertandingan yang telah ditetapkan dalam persyaratan masing-masing cabang lomba.
 - Melanggar peraturan yang telah ditetapkan oleh masing-masing cabang lomba.
15. Keputusan panitia dan wasit/juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat oleh peserta.

16. Setiap peserta wajib datang 30 menit sebelum pertandingan/perlombaan berlangsung.
17. Setiap peserta wajib menjaga kebersihan dan ketertiban lingkungan Sekolah Narada. Apabila terbukti membuang sampah sembarangan, maka sekolah/peserta tersebut akan dikenakan denda sebesar Rp100.000.
18. Peserta dilarang keras merusak fasilitas sekolah Narada.
19. Setiap peserta maupun supporter dilarang membawa senjata tajam, obat-obatan terlarang, rokok batang maupun rokok elektrik, dan barang-barang yang tidak berhubungan dengan lomba ke area lingkungan Sekolah Narada.
20. Peserta dilarang melakukan hal-hal di luar norma yang berlaku di lingkungan sekolah.
21. Apabila cabang lomba telah memenuhi kuota peserta walaupun belum mencapai batas waktu pendaftaran, maka tim yang baru mendaftar akan berada di *waiting list*.
22. Apabila jumlah peserta yang mendaftar tidak mencapai jumlah kuota minimum, maka panitia berhak meniadakan perlombaan dengan pemberitahuan. Uang pendaftaran serta uang jaminan (walk-out) akan dikembalikan.
23. Atlet nasional maupun profesional tidak diperbolehkan untuk menjadi peserta (sesuai rincian yang terdapat pada peraturan masing-masing cabang lomba).
24. Peraturan di atas sewaktu-waktu dapat diubah oleh panitia apabila diperlukan.
25. Dengan mengikuti acara ini, maka setiap peserta dianggap telah menyetujui seluruh peraturan yang telah dibuat.
26. Bila terjadi bencana maupun hal-hal yang mengganggu berjalannya acara yang di luar kendali tim panitia, maka akan diterapkan *force majeure*. Perlombaan akan terpaksa diberhentikan dan tidak dilanjutkan saat diterapkan *force majeure* (gempa bumi, tanah longsor, epidemik, perang, kerusuhan, dan sebagainya). Uang pendaftaran, termasuk uang walk-out tidak dapat dikembalikan kepada peserta.

KETENTUAN REGISTRASI

1. Pendaftaran hanya dapat dilakukan secara online melalui pengisian Website pendaftaran.
2. Website pendaftaran dapat diakses melalui tautan berikut: [Pendaftaran NUC 9.0](#)
3. Panduan akses dan pendaftaran dapat dilihat melalui: [Buku Manual](#)
4. Setiap peserta wajib menyerahkan semua persyaratan pendaftaran yang diminta dalam kurun waktu yang telah ditentukan. Hal yang wajib dicantumkan pada pendaftaran antara lain:
 - Nomor WhatsApp dan/atau Line ID.
 - Scan foto kartu pelajar/KTP.
 - Bukti transfer pembayaran biaya pendaftaran dan walk-out (WO).
 - Surat keterangan dari sekolah yang menyatakan bahwa peserta diizinkan mengikuti perlombaan disertai tanda tangan kepala sekolah ataupun bagian kesiswaan.
 - Bukti screenshot telah mengikuti akun Instagram (@ultimate.cup dan @osisnarada.sh) beserta akun Tiktok (@osisnarada.sh).
 - Setiap peserta/tim wajib menyerahkan uang jaminan WO bersamaan dengan uang pendaftaran sesuai cabang perlombaan. Peserta/tim yang mengundurkan diri atau didiskualifikasi tidak akan mendapatkan kembali uang WO dan uang pendaftaran.
 - Persyaratan lainnya yang diminta sesuai dengan cabang lomba masing-masing.
5. Setiap tim/peserta wajib menyerahkan uang jaminan walk-out (WO) sebesar Rp100.000 (seluruh perlombaan). bersamaan dengan uang pendaftaran cabang lomba masing-masing.
6. Uang jaminan walk-out (WO) akan dikembalikan dengan metode transfer selambat-lambatnya H+7 setelah Narada Ultimate Cup 9.0: Onyxra berakhir, dengan syarat tim/peserta tidak didiskualifikasi atau mengundurkan diri dari perlombaan dan telah memenuhi persyaratan masing-masing cabang perlombaan
7. Pembayaran dilakukan ke rekening BCA 5931138457 a/n SANDAWI/Y DON BOSCO BENI ARDIANTO.
8. Uang jaminan walk-out (WO) dan uang pendaftaran wajib lunas paling lambat H-3 sebelum *Technical Meeting*.

9. Setiap peserta yang menghadiri *Technical Meeting* secara luring wajib membawa kartu pelajar sesuai dengan yang didaftarkan di Website pendaftaran.
10. Setiap wakil (guru pembimbing maupun pelatih) yang menghadiri *Technical Meeting* secara luring wajib membawa KTP guru serta kartu pelajar setiap peserta sesuai dengan yang didaftarkan di Website pendaftaran.
11. Peserta wajib membawa name tag/kartu peserta yang akan diberikan panitia pada saat *Technical Meeting* di hari-H pertandingan/perlombaan.



LOMBA BADMINTON GANDA PUTRA

Badminton Ganda Putra merupakan salah satu kategori perlombaan dalam rangkaian acara Narada Ultimate Cup 9.0, "Onyxra: Towards the Absolute Ascent". Dalam kompetisi ini, setiap peserta diharapkan untuk menunjukkan kerja sama tim yang solid, mulai dari koordinasi, strategi permainan, hingga komunikasi di lapangan, sambil tetap menjunjung tinggi sikap sportivitas sepanjang pertandingan.

Hari/Tanggal lomba : Rabu, 30 September 2026 - Jumat, 2 Oktober 2026

Waktu : 13.30 - 19.30 WIB
13.30 - 18.30 WIB
13.30 - 17.30 WIB

Lokasi : Badminton Field

Biaya pendaftaran : Rp350.000/tim (Early Bird)
Rp425.000/tim (Normal Price)
Sudah termasuk biaya jaminan (WO) = 100.000/tim



PERATURAN PENDAFTARAN

1. Setiap peserta merupakan murid SMP kelas 9 sederajat atau SMA/SMK kelas 10-12 sederajat dengan usia 14-18 tahun.
2. Setiap sekolah hanya diperbolehkan mengirimkan maksimal 2 pasangan (tim).
3. Peserta harus terdaftar resmi di sekolah asal. Jika ditemukan peserta yang tidak terdaftar atau bukan murid sekolah yang bersangkutan dalam satu tim, maka tim akan didiskualifikasi.
4. Peserta dari klub profesional atau yang memiliki poin nasional tidak diperkenankan mengikuti perlombaan. Panitia berhak memverifikasi status peserta melalui daftar nama yang tertera di BWF Junior, PBSI, atau metode lainnya.
5. Setiap tim wajib menyerahkan semua persyaratan pendaftaran yang diminta pada waktu yang telah ditentukan sesuai dengan yang tertera di Website pendaftaran lomba.
6. Peserta diwajibkan mengenakan pakaian olahraga yang seragam dengan pasangannya selama pertandingan.
7. Setiap tim wajib didampingi oleh guru pembimbing atau pelatih. Satu guru pembimbing diperbolehkan mendampingi lebih dari satu tim dari sekolah yang sama. Tim tanpa pendamping tidak diizinkan mengikuti perlombaan.
8. Peserta maupun perwakilannya wajib hadir pada saat *Technical Meeting* yang akan diadakan pada 19 September 2026. Apabila tidak ada perwakilan yang hadir, maka tim akan dianggap telah menyetujui seluruh peraturan perlombaan.
9. Pengambilan nomor urut pertandingan akan dilakukan secara acak saat *Technical Meeting*.
10. Setiap tim wajib membayar biaya pendaftaran:
 - Early Bird: Rp250.000,00 (dua ratus lima puluh ribu rupiah)
 - Normal: Rp325.000,00 (tiga ratus dua puluh lima ribu rupiah)
 - Setiap tim juga diwajibkan membayar uang jaminan (WO) sebesar Rp100.000,00 (seratus ribu rupiah).
 - Uang pendaftaran dan uang jaminan tidak akan dikembalikan jika tim mengundurkan diri atau didiskualifikasi dari perlombaan.

11. Pendaftaran akan otomatis ditutup apabila kuota maksimal 24 tim telah terpenuhi.
12. Peraturan dapat ditinjau dan disesuaikan oleh panitia apabila diperlukan demi kelancaran acara. Setiap perubahan akan diinformasikan kepada peserta melalui media komunikasi resmi.
13. Ketentuan lebih lanjut akan disampaikan pada saat *Technical Meeting*.

PERATURAN TEKNIS

1. Setiap peserta wajib hadir di area Narada School minimal 30 menit sebelum jadwal pertandingan dimulai untuk melakukan pendaftaran ulang kepada panitia.
2. Pengundian nomor pertandingan akan dilakukan secara acak saat *Technical Meeting*.
3. Peraturan dasar pertandingan yang digunakan adalah peraturan PBSI.
4. Pemain badminton tunggal diperkenankan untuk bermain kembali di pertandingan badminton ganda.
5. Sistem pertandingan yang digunakan adalah rally point hingga 21 poin. Jika skor mencapai 20-20, pertandingan akan berlanjut maksimal hingga 30 poin. Pemain/tim yang mencapai poin ke-30 terlebih dahulu akan dinyatakan sebagai pemenang.
6. Peserta yang tidak hadir setelah dipanggil sebanyak 3 kali dalam waktu 3 menit akan langsung dinyatakan kalah tanpa pengembalian biaya pendaftaran dan uang WO.
7. Jika peserta mengalami cedera, sakit, atau kondisi darurat yang menyebabkan tidak dapat melanjutkan pertandingan, keputusan pemenang akan ditentukan oleh wasit dan panitia.
8. Peserta yang menolak bertanding sesuai jadwal yang telah ditentukan akan langsung dinyatakan kalah.
9. Peserta yang belum dijadwalkan bertanding tidak diperkenankan memasuki area lapangan.

10. Barang-barang yang diperbolehkan diletakkan di sekitar lapangan hanyalah air minum, raket cadangan, handuk, dan perlengkapan pribadi seperti grip.
11. Peserta wajib mengenakan pakaian olahraga yang sopan dan sesuai, serta sepatu non-marking.
12. Shuttlecock akan disediakan dan ditentukan oleh panitia dan wajib digunakan dalam pertandingan.
13. Peserta dilarang merusak shuttlecock secara sengaja.
14. Peserta dilarang melakukan tindakan tidak sportif, melanggar norma, atau berkata kasar. Panitia dan wasit berhak memberikan peringatan, penalti, atau diskualifikasi langsung.
15. Jika terjadi gangguan teknis atau faktor eksternal yang menghambat pertandingan, wasit dan panitia berhak menunda atau memindahkan lokasi pertandingan, dengan skor yang sudah berjalan tetap dihitung.
16. Keputusan wasit selama pertandingan bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
17. Seluruh ketentuan tambahan dan perubahan jadwal akan disampaikan saat *Technical Meeting*. Peserta yang tidak hadir dan tidak mengirimkan perwakilan dianggap telah menyetujui seluruh peraturan.

PEMBAGIAN HADIAH

Juara 1	[Rp2.000.000] + Piala + Sertifikat
Juara 2	[Rp1.500.000] + Piala + Sertifikat

CONTACT PERSON

Whatsapp : 0857-7447-3168 (Davin Hartono)

Line ID : davin.hartono

Instagram : davin_hartono08

LOMBA BADMINTON TUNGGAL PUTRA

Badminton Tunggal Putra adalah salah satu kategori perlombaan dalam rangkaian acara Narada Ultimate Cup 9.0, "Onyxra: Towards the Absolute Ascent". Dalam kompetisi ini, setiap peserta diharapkan untuk mengandalkan kemampuan pribadi, mulai dari penguasaan teknik hingga pengambilan keputusan di lapangan, sambil tetap menjaga sikap sportivitas sepanjang pertandingan.

Hari/Tanggal lomba : Rabu, 30 September 2026 - Jumat, 2 Oktober 2026

Waktu : 13.30 - 19.30 WIB
13.30 - 18.30 WIB
13.30 - 17.30 WIB

Lokasi : Badminton Field

Biaya pendaftaran : Rp300.000/peserta (Early Bird)
Rp375.000/peserta (Normal Price)
Sudah termasuk biaya jaminan (WO) = 100.000/orang



PERATURAN PENDAFTARAN

1. Setiap peserta merupakan murid SMP kelas 9 sederajat atau SMA/SMK kelas 10-12 sederajat dengan usia 14-18 tahun.
2. Setiap sekolah hanya diperbolehkan mengirimkan maksimal 2 pemain.
3. Seorang pemain diperkenankan untuk bermain dua kali, yakni di nomor tunggal dan ganda.
4. Peserta harus terdaftar resmi di sekolah asal. Jika ditemukan peserta yang tidak terdaftar atau bukan murid sekolah yang bersangkutan, maka peserta akan didiskualifikasi.
5. Peserta dari klub profesional atau yang memiliki poin nasional tidak diperkenankan mengikuti perlombaan. Panitia berhak memverifikasi status peserta melalui daftar nama yang tertera di BWF Junior, PBSI, atau metode lainnya.
6. Setiap peserta wajib menyerahkan semua persyaratan pendaftaran yang diminta pada waktu yang telah ditentukan sesuai dengan yang tertera di Website pendaftaran lomba.
7. Peserta diwajibkan mengenakan pakaian olahraga yang sesuai selama pertandingan.
8. Setiap peserta wajib didampingi oleh guru pembimbing atau pelatih. Satu guru pembimbing diperbolehkan mendampingi lebih dari satu peserta atau tim dari sekolah yang sama. Peserta tanpa pendamping tidak diizinkan mengikuti perlombaan.
9. Peserta maupun perwakilannya wajib hadir pada saat *Technical Meeting* yang akan diadakan pada 19 September 2026. Apabila tidak ada perwakilan yang hadir, maka peserta akan dianggap telah menyetujui seluruh peraturan perlombaan.
10. Pengambilan nomor urut pertandingan akan dilakukan secara acak saat *Technical Meeting*.

11. Setiap tim wajib membayar biaya pendaftaran:
 - Early Bird: Rp200.000,00 (dua ratus ribu rupiah)
 - Normal: Rp275.000,00 (dua ratus tujuh puluh lima ribu rupiah)
 - Setiap tim juga diwajibkan membayar uang jaminan (WO) sebesar Rp100.000,00 (seratus ribu rupiah).
 - Uang pendaftaran dan uang jaminan tidak akan dikembalikan jika tim mengundurkan diri atau didiskualifikasi dari perlombaan.
12. Pendaftaran akan otomatis ditutup apabila kuota maksimal 16 peserta telah terpenuhi.
13. Peraturan dapat ditinjau dan disesuaikan oleh panitia apabila diperlukan demi kelancaran acara. Setiap perubahan akan diinformasikan kepada peserta melalui media komunikasi resmi.
14. Ketentuan lebih lanjut akan disampaikan pada saat *Technical Meeting*.

PERATURAN TEKNIS

1. Setiap peserta wajib hadir di area Narada School minimal 30 menit sebelum jadwal pertandingan dimulai untuk melakukan pendaftaran ulang kepada panitia.
2. Pengundian nomor pertandingan akan dilakukan secara acak saat *Technical Meeting*.
3. Peraturan dasar pertandingan yang digunakan adalah peraturan PBSI.
4. Sistem pertandingan menggunakan sistem rally point hingga 21 poin. Apabila skor mencapai 20-20, pertandingan akan berlanjut maksimal hingga 30 poin. Peserta yang mencapai poin ke-30 terlebih dahulu akan dinyatakan sebagai pemenang.
5. Peserta yang tidak hadir setelah dipanggil sebanyak 3 kali dalam waktu 3 menit akan langsung dinyatakan kalah tanpa pengembalian uang pendaftaran dan uang WO.
6. Jika peserta mengalami cedera, sakit, atau kondisi darurat yang menyebabkan tidak dapat melanjutkan pertandingan, keputusan pemenang akan ditentukan oleh wasit dan panitia.
7. Peserta yang menolak bertanding sesuai jadwal yang telah ditentukan akan langsung dinyatakan kalah.

8. Peserta yang belum dijadwalkan bertanding tidak diperkenankan memasuki area lapangan.
9. Barang-barang yang diperbolehkan diletakkan di sekitar lapangan hanyalah air minum, raket cadangan, handuk, dan perlengkapan pribadi seperti grip.
10. Peserta wajib mengenakan pakaian olahraga yang sopan dan sesuai, serta sepatu non-marking.
11. Shuttlecock akan disediakan dan ditentukan oleh panitia dan wajib digunakan dalam pertandingan.
12. Peserta dilarang merusak shuttlecock secara sengaja.
13. Peserta dilarang melakukan tindakan tidak sportif, melanggar norma, atau berkata kasar. Panitia dan wasit berhak memberikan peringatan, penalti, atau diskualifikasi langsung.
14. Jika terjadi gangguan teknis atau faktor eksternal yang menghambat pertandingan, wasit dan panitia berhak menunda atau memindahkan lokasi pertandingan, dengan skor yang sudah berjalan tetap dihitung.
15. Keputusan wasit selama pertandingan bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
16. Peraturan dapat ditinjau dan disesuaikan oleh panitia apabila diperlukan demi kelancaran acara. Setiap perubahan akan diinformasikan kepada peserta melalui media komunikasi resmi.
17. Seluruh ketentuan tambahan dan perubahan jadwal akan disampaikan saat *Technical Meeting*. Peserta yang tidak hadir dan tidak mengirimkan perwakilan dianggap telah menyetujui seluruh peraturan.

PEMBAGIAN HADIAH

Juara 1	[Rp1.500.000] + Piala + Sertifikat
Juara 2	[Rp1.000.000] + Piala + Sertifikat

CONTACT PERSON

Whatsapp : 0857-7447-3168 (Davin Hartono)

Line ID : davin.hartono

Instagram : davin_hartono08



LOMBA BAND

Perlombaan Band merupakan salah satu cabang kompetisi dalam rangkaian acara Narada Ultimate Cup 9.0, ONYXRA: "Towards The Absolute Ascent." Melalui ajang ini, para peserta dapat menunjukkan bakat, kreativitas, dan kekompakan dalam bermusik secara kelompok, dengan menampilkan harmoni vokal dan instrumen untuk memberikan penampilan terbaik serta meraih kemenangan.

Hari/Tanggal lomba : Sabtu, 3 Oktober 2026

Waktu : 08.30 - 12.30 WIB

Lokasi : Basketball Field

Biaya pendaftaran : Rp375.000/tim (Early Bird)
Rp425.000/tim (Normal Price)

Sudah termasuk biaya jaminan (WO) = 100.000/tim



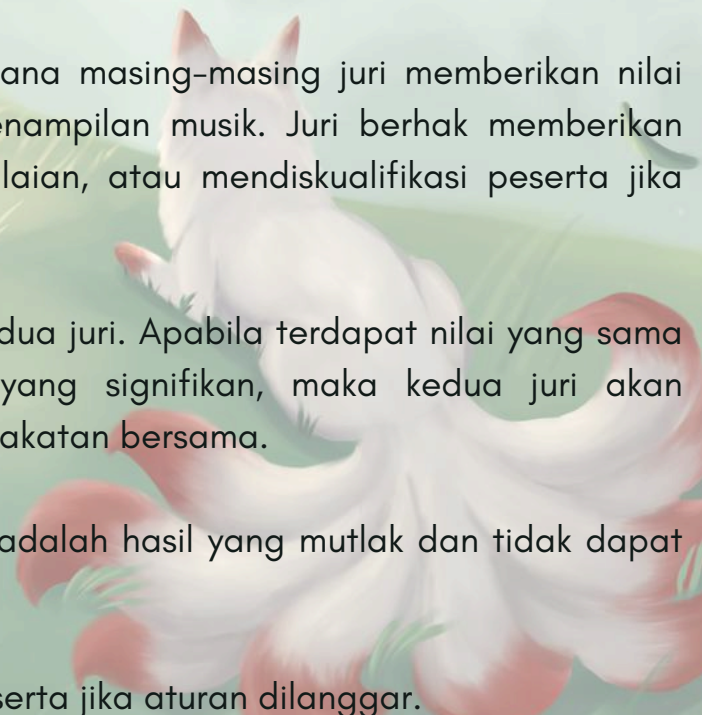
PERATURAN PENDAFTARAN

1. Setiap peserta merupakan murid SMP sederajat atau SMA/SMK sederajat dengan usia 12-18 tahun
2. Setiap sekolah hanya diperbolehkan mengirimkan maksimal 3 band, dengan jumlah anggota minimal 4 orang dan maksimal 7 orang.
3. Peserta harus terdaftar resmi di sekolah asal. Jika ditemukan peserta yang tidak terdaftar atau bukan murid sekolah yang bersangkutan dalam satu group band, maka tim akan didiskualifikasi.
4. Setiap peserta wajib menyerahkan semua persyaratan pendaftaran yang diminta pada waktu yang telah ditentukan sesuai dengan yang tertera di Website pendaftaran lomba.
5. Setiap band wajib didampingi oleh guru pembimbing atau pelatih. Satu guru pembimbing diperbolehkan mendampingi lebih dari satu peserta atau tim dari sekolah yang sama. Band yang tidak didampingi oleh guru pendamping tidak diizinkan mengikuti perlombaan.
6. Setiap peserta dan guru pembimbing wajib berpakaian sopan. Peserta tidak diperkenankan mengenakan pakaian yang terbuka atau tidak sesuai dengan norma kesopanan.
7. Peserta maupun perwakilannya wajib hadir pada saat *Technical Meeting* yang akan diadakan pada 19 September 2026. Apabila tidak ada perwakilan yang hadir, maka band akan dianggap telah menyetujui seluruh peraturan perlombaan.
8. Setiap tim wajib membayar biaya pendaftaran :
 - Early bird : Rp275.000,00 (dua ratus tujuh puluh lima ribu rupiah)
 - Normal : Rp325.000,00 (tiga ratus dua puluh lima ribu rupiah)
 - Setiap band juga wajib membayar uang jaminan (WO) sebesar Rp100.000,00 (seratus ribu rupiah)
9. Setiap sekolah diwajibkan untuk membawa supporter sebanyak 3 orang, jika jumlah supporter tidak terpenuhi maka besaran uang jaminan (WO) tidak akan dikembalikan. Apabila sekolah ingin membawa lebih dari 3 supporter, maka setiap supporter harus membayar tiket masuk seharga Rp10.000,00.

10. Pengambilan nomor urut tampil dan check sound akan dilakukan secara acak saat *Technical Meeting*.
11. Pemenang juara 1 dan 2 diwajibkan tampil ulang pada acara penutupan (*Closing Ceremony*) Narada Ultimate Cup 9.0 pada hari yang sama, dengan membawakan penampilan yang sama seperti saat kompetisi.
12. Pendaftaran akan otomatis ditutup apabila kuota maksimal 15 band telah terpenuhi.
13. Peraturan dapat ditinjau dan disesuaikan oleh panitia apabila diperlukan demi kelancaran acara. Setiap perubahan akan diinformasikan kepada peserta melalui media komunikasi resmi.
14. Ketentuan lebih lanjut akan diumumkan pada saat *Technical Meeting*.

PERATURAN TEKNIS

1. Setiap peserta wajib hadir di area Narada School sebelum check sound dan sudah dalam keadaan siap tampil paling lambat 30 menit sebelum perlombaan dimulai.
2. Pengundian untuk menentukan urutan penampilan dan urutan soundcheck akan dilakukan pada saat *Technical Meeting*.
3. Peserta harus membawakan salah satu lagu wajib dari panitia :
 - Accidentally in Love - Counting crows
 - XXL - LANY
 - Ku buat mau - CJR
 - C.H.I.R.S.Y.E - Diskoria, Eva Celia, and Laleilmanino
 - Melompat lebih tinggi - Sheila on 7
 - Pandangan pertama - RAN
 - Sempurnanya aku - NPD
4. Lagu bebas tidak boleh mengandung unsur SARA, kekerasan, pornografi atau kata-kata keras/vulgar.
5. Peserta tidak diperbolehkan untuk medley lagu bebas dan juga lagu wajib yang sudah ditentukan oleh panitia.
6. Peserta tidak diperbolehkan melakukan lipsync maupun menggunakan efek autotune pada vokal.

7. Peserta tidak dibolehkan untuk membaca partitur atau catatan apapun pada saat perlombaan.
 8. Peserta tidak diperbolehkan untuk menggunakan sequencer.
 9. Band yang tidak hadir di area perlombaan setelah dipanggil sebanyak 3 kali dalam waktu 3 menit akan langsung didiskualifikasi tanpa pengembalian uang WO (walk-out) dan uang pendaftarannya.
 10. Peserta wajib menunggu di ruang tunggu hingga dipanggil oleh panitia.
 11. Setiap band diberi waktu total 13 menit: 3 menit untuk melakukan persiapan dan 10 menit untuk tampil.
 12. Setiap band hanya diperbolehkan tampil 1 kali.
 13. Peralatan band yang akan disediakan oleh panitia adalah sebagai berikut :
 - Drum
 - 1 Ampli Bass
 - 2 Ampli Gitar Listrik
 - Piano digital, Rack Piano dan Ampli piano
 - Mikrofon
 14. Jika peserta membawa efek pribadi, diharapkan telah membawa kabel perpanjangan dan menginformasikan kepada panitia.
 15. Setiap band dinilai oleh dua juri, di mana masing-masing juri memberikan nilai dalam rentang 55-100 berdasarkan penampilan musik. Juri berhak memberikan pengurangan nilai, tidak memberi penilaian, atau mendiskualifikasi peserta jika terjadi pelanggaran peraturan.
 16. Nilai akhir merupakan gabungan dari kedua juri. Apabila terdapat nilai yang sama (imbang) atau perbedaan penilaian yang signifikan, maka kedua juri akan melakukan diskusi untuk mencapai kesepakatan bersama.
 17. Keputusan dan nilai yang diberikan juri adalah hasil yang mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
 18. Panitia juga berhak mendiskualifikasi peserta jika aturan dilanggar.
- 

19. Peserta bertanggung jawab mengetahui ketentuan-ketentuan pertandingan termasuk jika ada perubahan jadwal.

KRITERIA PENILAIAN

1. Kekompakan
2. Penguasaan Panggung
3. Keterampilan Individu
4. Aransemen

PEMBAGIAN HADIAH

Juara 1	[Rp2.000.000] + Piala + Sertifikat
Juara 2	[Rp1.500.000] + Piala + Sertifikat

CONTACT PERSON

Whatsapp : 089525928770 (Elaine Verlene Shi)

Line ID : ilem.laine

Instagram ID : llem.laine



LOMBA BUSINESS PLAN

Narada Business Plan Competition merupakan salah satu cabang perlombaan yang menjadi bagian dari rangkaian acara Narada Ultimate Cup 9.0, Onyxra: Towards the Absolute Ascent. Kompetisi ini dirancang sebagai wadah bagi peserta untuk mengembangkan serta menampilkan kemampuan mereka dalam perencanaan bisnis melalui penyusunan ide usaha yang inovatif dan berkelanjutan. Selain itu, peserta juga dituntut untuk menyampaikan gagasan tersebut secara persuasif dan profesional guna menunjukkan kualitas strategi yang dimiliki serta bersaing meraih hasil terbaik.

Hari/Tanggal lomba : Kamis, 1 Oktober 2026

Waktu : 8.30 - 15.00 WIB

Lokasi : Auditorium

Biaya pendaftaran : Rp350.000/tim (Early Bird)
Rp400.000/tim (Normal Price)

Sudah termasuk biaya jaminan (WO) = 100.000/tim



PERATURAN PENDAFTARAN

1. Setiap peserta merupakan murid SMP kelas 9 sederajat atau SMA/SMK kelas 10-12 sederajat dengan usia 14-18 tahun.
2. Setiap sekolah hanya diperbolehkan mengirimkan maksimal 3 tim, dengan jumlah anggota 3 orang per tim.
3. Setiap peserta hanya diperkenankan untuk bergabung ke dalam 1 tim.
4. Peserta harus terdaftar secara resmi di sekolah asal. Jika ditemukan peserta dalam tim yang tidak terdaftar atau bukan murid dari sekolah yang bersangkutan, maka tim akan didiskualifikasi.
5. Setiap tim wajib menyerahkan semua persyaratan pendaftaran yang diminta pada waktu yang telah ditentukan sesuai dengan yang tertera di Website pendaftaran lomba.
6. Setiap tim wajib didampingi oleh guru pembimbing atau pelatih. Satu guru pembimbing diperbolehkan mendampingi lebih dari satu peserta atau tim dari sekolah yang sama. Apabila peserta tidak memiliki guru pendamping, maka peserta tersebut tidak diperkenankan untuk mengikuti perlombaan.
7. Setiap peserta dan guru pembimbing wajib berpakaian sopan. Peserta tidak diperkenankan mengenakan pakaian yang terbuka atau tidak sesuai dengan norma kesopanan.
8. Peserta maupun perwakilannya wajib hadir pada saat *Technical Meeting (Online)* yang akan diadakan pada Rabu, 16 September 2026. Apabila tidak ada perwakilan yang hadir, maka tim akan dianggap telah menyetujui seluruh peraturan perlombaan.
9. Setiap tim wajib membayar biaya pendaftaran:
 - Rp250.000,00 (dua ratus lima puluh ribu rupiah)
 - Rp300.000,00 (tiga ratus ribu rupiah)
 - Setiap tim juga diwajibkan membayar uang jaminan (WO) sebesar Rp100.000,00 (seratus ribu rupiah).
 - Uang pendaftaran dan uang jaminan tidak akan dikembalikan jika tim mengundurkan diri atau didiskualifikasi dari perlombaan.

10. Apabila peserta yang lolos seleksi tidak dapat memenuhi ketentuan setiap sekolah wajib mengirim 3 suporter pada hari presentasi, maka uang WO yang telah disetorkan akan dinyatakan hangus. Apabila sekolah ingin membawa lebih dari 3 supporter, maka setiap supporter harus membayar tiket masuk seharga Rp10.000,00.
11. Pendaftaran akan ditutup secara otomatis apabila kuota maksimal 25 tim telah terpenuhi.
12. Peraturan dapat ditinjau dan disesuaikan oleh panitia apabila diperlukan demi kelancaran acara. Setiap perubahan akan diinformasikan kepada peserta melalui media komunikasi resmi.
13. Ketentuan lebih lanjut akan disampaikan pada saat *Technical Meeting*.

PERATURAN TEKNIS

1. Tema lomba akan diumumkan secara resmi oleh panitia dan harus dijadikan acuan utama dalam penyusunan proposal.
2. Tema yang dimaksud pada peraturan nomor 1 adalah "The Ascent of Ideas: Building Strategic and Sustainable Ventures" yang menekankan pengembangan ide menjadi usaha strategis dan berkelanjutan dengan model bisnis yang jelas, potensi pertumbuhan yang kuat, serta mampu memberikan dampak nyata bagi masyarakat, lingkungan, dan perkembangan ekonomi di masa depan.
3. Peserta juga diperkenankan untuk mengangkat ide atau proyek dalam bidang apapun, selama tetap relevan dan sejalan dengan tema yang telah ditentukan.
4. Proposal yang dikumpulkan wajib merupakan hasil karya orisinal, belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam lomba lain.
5. Proposal wajib dikirimkan melalui Google Drive sesuai dengan tautan yang telah disediakan, paling lambat pada 21 September 2026.
6. Proposal dan presentasi akan dibuat dan disampaikan dalam bahasa Indonesia atau bahasa Inggris.
7. Peserta diwajibkan menggunakan satu bahasa secara konsisten dalam proposal dan presentasi final.

8. Dalam tahap penilaian proposal, hanya 10 peserta dengan penilaian terbaik yang akan lolos ke tahap penyisihan dan diberikan kesempatan untuk melakukan presentasi secara luring di hadapan dewan juri. Hasil seleksi akan diumumkan pada 26 September 2026.
9. Nomor urut presentasi akan ditentukan melalui pengundian yang dilaksanakan pada saat Technical Meeting.
10. Setiap peserta yang lolos ke tahap penyisihan wajib hadir di area Narada School minimal 30 menit sebelum jadwal pertandingan dimulai untuk melakukan pendaftaran ulang kepada panitia.
11. Peserta yang lolos ke tahap penyisihan wajib mempresentasikan ide mereka secara berkelompok.
12. Presentasi akan dilakukan dengan media pembantu seperti PowerPoint atau media presentasi lainnya, dengan catatan bukan berupa tautan (link) dan sudah dalam bentuk fail, seperti PDF atau dokumen pendukung lainnya.
13. Fail presentasi harus dikumpulkan kepada panitia melalui Google Drive paling lambat pada hari Senin, 21 September 2026. Panitia hanya akan menyediakan Interactive Flat Panel (IFP) untuk menampilkan media pendukung presentasi yang telah dikumpulkan dan papan tulis sebagai media tambahan.
14. Peserta diperbolehkan untuk membawa perangkat pendukung lainnya, seperti prototipe produk, poster, dan catatan.
15. Peserta tidak diperkenankan untuk menggunakan smartphone atau perangkat elektronik lainnya selama presentasi berlangsung.
16. Setiap peserta akan diberikan waktu selama 30 menit dalam sesi presentasi, yang terdiri dari 5 menit untuk persiapan, 15 menit untuk presentasi, dan 10 menit untuk sesi tanya jawab bersama dewan juri.
17. Peserta diperkenankan untuk membawa minuman, namun tidak diperkenankan untuk membawa makanan ke dalam ruangan presentasi.
18. Apabila seluruh rangkaian sesi telah selesai lebih awal, peserta diperbolehkan meninggalkan ruangan.

19. Peserta yang akan melakukan presentasi selanjutnya akan dipanggil sebanyak 3 kali dalam waktu 3 menit. Apabila setelah panggilan ketiga peserta tidak hadir, maka peserta akan didiskualifikasikan karena ketidakhadiran.
20. Peserta wajib menjaga sikap sportif, sopan, dan tertib selama mengikuti kegiatan lomba.
21. Selama proses presentasi, penonton dilarang keras untuk mengganggu konsentrasi peserta lain yang sedang berpresentasi.
22. Peserta tidak diperkenankan keluar dari area perlombaan selama presentasi berlangsung, terutama saat peserta lain sedang presentasi atau saat juri memberikan komentar, kecuali dengan izin panitia.
23. Juri berhak memberikan pengurangan nilai atau tidak memberi penilaian, serta mendiskualifikasi peserta jika terjadi pelanggaran peraturan.
24. Panitia juga berhak mendiskualifikasi peserta apabila terjadi pelanggaran terhadap peraturan.
25. Seluruh penilaian dilakukan oleh juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

KETENTUAN PENGUNAAN AI

1. Peserta diperbolehkan menggunakan alat bantu berbasis Artificial Intelligence (AI) seperti Chat GPT, Canva AI, Notion AI, dan sejenisnya, selama tidak mengambil alih keseluruhan ide dan kreativitas peserta.
2. Penggunaan AI hanya diperkenankan untuk:
 - Membantu menyusun draf awal tulisan.
 - Mendesain visual pendukung (seperti mockup, infografik, dsb.)
 - Melakukan *proofreading*.
3. Seluruh konten yang dihasilkan dengan bantuan AI wajib diolah ulang, diverifikasi, dan dipersonalisasi oleh peserta. Proposal yang sepenuhnya bergantung pada AI tanpa sentuhan pemikiran peserta akan didiskualifikasi.

4. Peserta wajib menyebutkan AI yang digunakan (jika ada), dalam bagian khusus pada lampiran proposal.
5. Dewan juri berhak meminta peserta untuk menjelaskan proses pembuatan ide mereka sebagai bentuk validasi orisinalitas.
6. Plagiarisme dari AI atau sumber lain akan dikenakan sanksi sesuai ketentuan lomba.
7. Peserta bertanggung jawab penuh atas seluruh isi dan keaslian karya yang dikumpulkan, termasuk penggunaan AI di dalamnya. Setiap tindakan pelanggaran, manipulasi, atau ketidakjujuran akan menjadi tanggung jawab peserta sepenuhnya dan dapat berakibat pada diskualifikasi dari kompetisi.

KETENTUAN PENULISAN PROPOSAL

1. Peserta diperbolehkan mencantumkan desain produk, nama produk, dan logo produk, serta menggunakan desain proposal sesuai kreativitas masing-masing dengan tetap memperhatikan kerapian dan kejelasan isi proposal.
2. Format penulisan adalah sebagai berikut:
 - Bahasa : Bahasa Indonesia atau Bahasa Inggris.
 - Font : Times New Roman
 - Ukuran font : 12
 - Line spacing : 1.5
 - Paper size : A4 (ukuran HVS biasa)
 - Posisi teks : Rata kanan kiri (justified)
3. Format file proposal: NBPC_Proposal_NamaTim_AsalSekolah (Contoh: NPBC_Proposal_TimCinta_NaradaSchool).
4. Melampirkan surat pernyataan yang menyatakan orisinalitas ide bisnis, ide bisnis yang diajukan bukan merupakan usaha berjalan, dan ide bisnis yang disampaikan belum pernah menang di lomba Business Plan yang lain, beserta Ketentuan Penggunaan AI.
5. Format file surat pernyataan: NBPC_SP_NamaTim_AsalSekolah (Contoh: NBPC_SP_TimCinta_NaradaSchool).

6. Surat pernyataan digabungkan menjadi 1 file (terpisah dari file proposal) dan disertai dengan tanda tangan oleh ketua tim.
7. Proposal yang ditulis wajib memenuhi ketentuan berikut:
 - Bab I Pendahuluan
 - a. Latar Belakang
 - b. Deskripsi Produk / Jasa
 - c. Tujuan Bisnis
 - Bab II Kerangka Dasar Usaha
 - a. Analisis Pasar
 - i. Segmentasi, Target, & Posisi
 - ii. Analisis Kompetitor
 - iii. Framework analisis selainnya (opsional)
 - b. Analisis SWOT
 - Bab III Rencana Usaha
 - a. Rencana Penjualan (Produk, Harga, Tempat, Promosi)
 - b. Rencana Keuangan
 - c. Struktur Organisasi Tim
 - Bab IV Penutup
 - a. Kesimpulan
8. Penjelasan lebih rinci mengenai sistematika dan isi proposal dapat diakses melalui dokumen "KERANGKA ISI PROPOSAL NBPC 2026"

KRITERIA PENILAIAN

1. Penilaian Proposal
 - Permasalahan dan Solusi
 - Tujuan Mulia
 - Analisis Pasar
 - Analisis Kompetitor
 - Produk
 - Sumber Daya
 - Strategi Pemasaran
 - Keuangan
2. Penilaian Presentasi
 - Penyampaian
 - Penguasaan Materi
 - Media Visual



LINI MASA

No.	Kegiatan	Tanggal
1	<i>Technical Meeting (Online)</i>	Sep 16, 2026
2	Pengumpulan Proposal	Sep 21, 2026
3	Pengumuman Seleksi	Sep 26, 2026
4	Pengumpulan Materi Presentasi	Sep 29, 2026
5	Presentasi On-Site	01 Oktober 2026

PEMBAGIAN HADIAH

Juara 1	[Rp2.000.000] + Piala + Sertifikat
Juara 2	[Rp1.500.000] + Piala + Sertifikat

CONTACT PERSON

Whatsapp : 0813 8591 7380 (Ervania Cinta Audia Sahira Kusuma)

Line ID : confusedcin

Instagram ID : cinkusuma



LOMBA CHESS

Chess Competition merupakan salah satu cabang lomba yang akan diselenggarakan dalam rangkaian acara Narada Ultimate Cup 9.0, Onyxra: "Towards The Absolute Ascent". Dalam kompetisi ini, para peserta akan menunjukkan kemampuan dan talenta mereka dalam bidang olahraga catur, dengan mengasah strategi, ketajaman berpikir, serta sportivitas dalam setiap langkah untuk meraih kemenangan dan menjadi yang terbaik.

Hari/Tanggal lomba : Jumat, 2 Oktober 2026

Waktu : 8.30 - 15.00 WIB

Lokasi : Kelas 12A-B

Biaya pendaftaran : Rp 325.000 /peserta Early Bird

Rp 375.000 /peserta Normal Price

Sudah termasuk biaya jaminan (WO) = 100.000/orang



PERATURAN PENDAFTARAN

1. Setiap peserta merupakan murid SMP sederajat atau SMA/SMK sederajat dengan usia 12-18 tahun.
2. Setiap sekolah hanya diperbolehkan mengirimkan maksimal 2 peserta.
3. Peserta harus terdaftar resmi di sekolah asal. Jika ditemukan peserta yang tidak terdaftar atau bukan murid sekolah yang bersangkutan, maka peserta akan didiskualifikasi.
4. Peserta dari klub profesional atau yang memiliki poin nasional tidak diperkenankan mengikuti perlombaan. Panitia berhak memverifikasi status peserta melalui daftar nama yang tertera di FIDE, PERCASI, atau metode lainnya.
5. Setiap peserta wajib menyerahkan semua persyaratan pendaftaran yang diminta pada waktu yang telah ditentukan sesuai dengan yang tertera di Website pendaftaran lomba.
6. Peserta diwajibkan hadir ke perlombaan dengan menggunakan seragam sekolah.
7. Setiap peserta wajib didampingi oleh guru pembimbing atau orang dewasa. Satu guru pembimbing diperbolehkan mendampingi lebih dari satu peserta atau tim dari sekolah yang sama. Peserta tanpa pendamping tidak diizinkan mengikuti perlombaan.
8. Peserta maupun perwakilannya wajib hadir pada saat *Technical Meeting* yang akan diadakan pada Sabtu, 19 September 2026. Apabila tidak ada perwakilan yang hadir dan tidak melapor kepada panitia, maka peserta akan dianggap telah menyetujui segala peraturan perlombaan.
9. Setiap peserta wajib membayar biaya pendaftaran :
 - Early Bird : Rp225.000,00 (dua ratus dua puluh lima ribu rupiah)
 - Normal : Rp275.000,00 (dua ratus tujuh puluh lima ribu rupiah)
 - Setiap tim juga diwajibkan membayar uang jaminan (WO) sebesar Rp100.000,00 (seratus ribu rupiah).
 - Uang pendaftaran dan uang jaminan tidak akan dikembalikan jika tim mengundurkan diri atau didiskualifikasi dari perlombaan.
10. Pendaftaran akan ditutup otomatis saat kuota maksimal 20 peserta telah terpenuhi.

11. Peraturan dapat ditinjau dan disesuaikan oleh panitia apabila diperlukan demi kelancaran acara. Setiap perubahan akan diinformasikan kepada peserta melalui media komunikasi resmi.
12. Ketentuan lebih lanjut akan disampaikan pada saat *Technical Meeting*.

PERATURAN TEKNIS

1. Setiap peserta wajib hadir di area Narada School minimal 30 menit sebelum jadwal perlombaan dimulai untuk melakukan pendaftaran ulang kepada panitia.
2. Pengundian nomor pertandingan akan dilakukan secara acak pada saat *Technical Meeting*.
3. Waktu pertandingan masing-masing peserta adalah 15+10 menit.
4. Penentuan warna bidak dan pairing peserta akan sepenuhnya dirancang oleh panitia dan diumumkan pada *Technical Meeting*.
5. Peraturan permainan yang digunakan adalah FIDE Laws of Chess dan PERCASI.
6. Setiap permainan akan diawasi oleh seorang wasit (arbiter) PERCASI.
7. Pertandingan menggunakan sistem Swiss catur dengan sistem berpasangan Belanda (Dutch pairing system), dengan poin 1 untuk kemenangan, 0.5 untuk seri, dan 0 untuk kekalahan.
8. Semua peserta akan bermain dalam satu kelompok menggunakan sistem Swiss selama 5 babak. Pada akhir babak kelima, peserta dengan total poin terbanyak akan menempati peringkat tertinggi. Jika terdapat peserta dengan jumlah poin yang sama, penentuan peringkat akhir akan dilakukan berdasarkan peraturan *tie-breaker* yang diawasi oleh arbiter.
9. Jika salah satu peserta tidak memiliki gerakan yang legal dan tidak dalam skak, permainan berakhir sebagai *stalemata* (jalan buntu) dan berakhir seri bagi kedua peserta. Seri juga bisa terjadi jika kedua pemain tidak memiliki cara untuk melakukan skakmat terhadap raja lawan dengan seri gerakan legal, maka posisi identik akan muncul berulang kali sebanyak 3 kali.
10. Perekaman nilai dan sistem permainan akan direkam menggunakan *scoresheet*.

11. Peserta dinyatakan menang jika pemain lawan telah menyatakan pengunduran diri dengan mengangkat tangan dan memanggil arbiter saat waktu lawan masih berjalan.
12. Peserta dinyatakan kalah jika peserta mengundurkan diri, diberikan kartu merah, raja peserta terkena skak mat lawan, atau waktu peserta habis.
13. Seri dapat terjadi jika ada perjanjian antara kedua peserta dengan metode bersalaman tangan saat waktu masih berjalan dan diatas langkah ke 20.
14. Peserta yang tidak bertanding diperbolehkan untuk menunggu di ruangan lain yang tersedia untuk bersiap-siap sebelum permainan dimulai.
15. Jika peserta terlambat hadir, maka peserta bidak putih akan secara otomatis memiliki timer berjalan dan tidak ada waktu tambahan.
16. Jika peserta tidak hadir tepat waktu, pertandingan akan tetap dimulai sesuai jadwal dan jika waktu peserta sudah habis, peserta akan dinyatakan kalah.
17. Peserta tidak diperbolehkan untuk membawa barang apapun ke dalam ruangan pertandingan kecuali botol minum.
18. Peserta tidak diperbolehkan untuk membuat segala macam keributan yang dapat mengganggu peserta lainnya.
19. Peserta tidak diperbolehkan untuk mendapatkan bantuan dari pihak eksternal.
20. Peserta dilarang melakukan tindakan tidak sportif, melanggar norma, atau berkata kasar. Panitia dan wasit berhak memberikan peringatan, penalti, atau diskualifikasi langsung.
21. Jika terjadi gangguan teknis atau faktor eksternal yang menghambat pertandingan, wasit dan panitia berhak menunda atau memindahkan lokasi pertandingan, dengan skor yang sudah berjalan tetap dihitung.
22. Keputusan wasit selama pertandingan bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
23. Seluruh ketentuan tambahan dan perubahan jadwal akan disampaikan saat *Technical Meeting*. Peserta yang tidak hadir dan tidak mengirimkan perwakilan dianggap telah menyetujui seluruh peraturan.

PEMBAGIAN HADIAH

Juara 1	[Rp 1.250.000] + Piala + Sertifikat
Juara 2	[Rp 1.000.000] + Piala + Sertifikat

CONTACT PERSON

Whatsapp : 0852-7207-6129 (Jessica)

Line ID : jyy_siee

Instagram ID : jjey_siee



LOMBA MODERN DANCE

Modern Dance Competition merupakan salah satu perlombaan yang akan diselenggarakan dalam rangkaian acara Narada Ultimate Cup 9.0, Onyxra: "Towards The Absolute Ascent". Dalam kompetisi ini, para peserta akan menunjukkan kemampuan dan talenta mereka dalam bidang seni tari modern, dengan menampilkan koreografi yang kreatif, kekompakan gerakan, ekspresi yang kuat, serta energi yang dinamis untuk memukau penonton dan meraih gelar juara.

Hari/Tanggal lomba : Sabtu, 03 Oktober 2026

Waktu : 8.30 - 11.00 WIB

Lokasi : Dhamassala

Biaya pendaftaran : Rp 375.000/tim (Early Bird)
Rp 425.000/tim (Normal Price)

Sudah termasuk biaya jaminan (WO) = 100.000/tim



PERATURAN PENDAFTARAN

1. Setiap peserta merupakan murid SMP sederajat atau SMA/SMK sederajat dengan usia 12-18 tahun.
2. Setiap tim terdiri dari 3 hingga 10 peserta, dan diperbolehkan beranggotakan campuran antara laki-laki dan perempuan.
3. Peserta diperbolehkan mewakili nama sekolah, grup, atau klub dance apa pun, dengan ketentuan setiap institusi hanya diperbolehkan mengirim maksimal 2 tim. Jika ditemukan peserta yang tidak terdaftar atau bukan merupakan murid dari institusi yang bersangkutan, maka tim akan didiskualifikasi.
4. Setiap peserta wajib menyerahkan semua persyaratan pendaftaran yang diminta pada waktu yang telah ditentukan sesuai dengan yang tertera di Website pendaftaran lomba.
5. Peserta diwajibkan berpakaian rapi, sopan, dan sesuai etika pentas. Busana bertema atau properti diperbolehkan selama tidak mengganggu nilai etika dan keindahan pertunjukan (ketentuan pakaian dan atribut lomba akan dijelaskan lebih lanjut pada saat *Technical Meeting*).
6. Setiap peserta wajib didampingi oleh guru pembimbing atau pelatih. Satu guru pembimbing diperbolehkan mendampingi lebih dari satu peserta atau tim dari sekolah yang sama. Peserta tanpa pendamping tidak diizinkan mengikuti perlombaan.
7. Peserta maupun perwakilannya wajib hadir pada saat *Technical Meeting* yang akan diadakan pada 19 September 2026. Apabila tidak ada perwakilan yang hadir, maka tim akan dianggap telah menyetujui seluruh peraturan perlombaan.
8. Setiap tim wajib membayar biaya pendaftaran :
 - Early Bird : Rp275.000,00 (dua ratus tujuh puluh lima ribu rupiah)
 - Normal : Rp325.000,00 (tiga ratus dua puluh lima ribu rupiah)
 - Setiap tim juga diwajibkan membayar uang jaminan (WO) sebesar Rp100.000,00 (seratus ribu rupiah).
 - Uang pendaftaran dan uang jaminan tidak akan dikembalikan jika tim mengundurkan diri atau didiskualifikasi dari perlombaan.
9. Pemenang juara 1 dan 2 dikehendaki tampil ulang pada acara penutupan (Closing Ceremony) Narada Ultimate Cup 9.0 pada hari yang sama, dengan membawakan penampilan yang sama seperti saat kompetisi.

10. Pendaftaran akan ditutup otomatis apabila kuota maksimal, yaitu 18 (delapan belas) tim, telah terpenuhi.
11. Peraturan dapat ditinjau dan disesuaikan oleh panitia apabila diperlukan demi kelancaran acara. Setiap perubahan akan diinformasikan kepada peserta melalui media komunikasi resmi.
12. Ketentuan lebih lanjut akan diumumkan pada saat *Technical Meeting*.

PERATURAN TEKNIS

1. Setiap peserta wajib hadir di area Narada School sebelum check sound dan sudah dalam keadaan siap tampil paling lambat 30 menit sebelum perlombaan dimulai.
2. Pengambilan nomor urut tampil dan check sound akan dilakukan secara acak saat *Technical Meeting*.
3. Koreografi yang ditampilkan dalam perlombaan ini harus merupakan hasil karya asli peserta dan tidak diperbolehkan menggunakan atau mengambil koreografi milik pihak lain. Keaslian karya sepenuhnya menjadi tanggung jawab masing-masing peserta.
4. Koreografi yang ditampilkan tidak diperkenankan mengandung unsur gerakan yang vulgar, senonoh, atau tidak sesuai dengan norma kesopanan dan etika pertunjukan.
5. Durasi penampilan setiap tim minimal 3 menit dan maksimal 7 menit.
6. Durasi akan dihitung sejak lagu dimulai hingga peserta meninggalkan panggung. Jika tidak sesuai durasi yang telah ditentukan, maka akan dilakukan pengurangan nilai.
7. Peserta wajib menunggu di ruang tunggu hingga dipanggil oleh panitia atau diizinkan untuk keluar oleh panitia.
8. Peserta tidak diperkenankan keluar dari area perlombaan selama perlombaan berlangsung, terutama saat peserta lain tampil atau saat juri memberikan komentar, kecuali dengan izin panitia.

9. Musik pengiring dalam bentuk audio wajib dikumpulkan kepada panitia sebelum hari lomba melalui Website yang disediakan, atau setelah *Technical Meeting* selesai. Peserta yang tidak menyiapkan musik akan menari tanpa lagu iringan.
10. Audio musik yang dikumpulkan tidak boleh menyinggung SARA (Suku, Agama, Ras, dan Antargolongan), terdapat kata-kata kasar, atau unsur seksual.
11. Pengumpulan audio musik dilakukan maksimal H-2 di Google Drive yang akan disiapkan panitia sebelum perlombaan. Peserta juga diwajibkan untuk membawa USB sebagai audio cadangan saat hari perlombaan.
12. Peserta wajib mengenakan pakaian yang sopan dan tidak terlalu terbuka.
13. Peserta diperbolehkan menggunakan properti untuk menunjang penampilan tarian mereka. Namun, peserta dilarang menggunakan properti yang mengotori area tampil seperti confetti, dll.
14. Panitia tidak menyiapkan make-up, pakaian, ataupun properti apa pun untuk peserta.
15. Jika peserta terlambat hadir dan telah dipanggil sebanyak 3 kali tanpa respon, maka peserta akan dipindahkan ke urutan tampil terakhir. Jika setelah giliran kedua peserta tetap tidak hadir, maka peserta akan didiskualifikasi karena ketidakhadiran.
16. Peserta tidak diperbolehkan mengulang lagu dengan alasan apa pun, kecuali dengan izin langsung dari juri.
17. Penonton hanya diperbolehkan mengambil dokumentasi dari tempat duduk yang disediakan dan wajib mematikan flash pada perangkat.
18. Dua juri akan memberikan nilai dalam rentang 0-25 untuk setiap kriteria penilaian yang telah ditentukan. Juri berhak memberikan pengurangan nilai, tidak memberi penilaian, atau mendiskualifikasi peserta jika terjadi pelanggaran peraturan.
19. Total skor dari kedua juri akan menjadi dasar penentuan pemenang. Apabila terdapat hasil yang sama (imbang) atau perbedaan penilaian yang signifikan, maka kedua juri akan melakukan diskusi untuk mencapai kesepakatan bersama.
20. Panitia juga berhak mendiskualifikasi peserta jika aturan dilanggar.

21. Seluruh penilaian dilakukan oleh juri dan bersifat mutlak, tidak dapat diganggu gugat.
22. Seluruh ketentuan tambahan dan perubahan jadwal akan disampaikan saat *Technical Meeting*. Peserta yang tidak hadir dan tidak mengirimkan perwakilan dianggap telah menyetujui seluruh peraturan.

KRITERIA PENILAIAN

1. Ekspresi wajah
2. Keselarasan pakaian
3. Kemampuan menguasai panggung (Stage presence)
4. Kekompakan gerakan
5. Kekuatan gerakan (Power)
6. Koreografi

PEMBAGIAN HADIAH

Juara 1	Rp2.000.000 + Piala + Sertifikat
Juara 2	Rp1.500.000 + Piala + Sertifikat

CONTACT PERSON

Whatsapp : 0878-2893-7878 (Jessica Aurelia Budiman)

Line ID : jejess.arbz

Instagram ID : @ejess.arb



LOMBA FUTSAL

Lomba Futsal merupakan salah satu perlombaan yang akan diselenggarakan dalam rangkaian acara Narada Ultimate Cup 9.0, Onyxra: "Towards The Absolute Ascent". Dalam kompetisi ini, para peserta akan menunjukkan kemampuan dan talenta mereka dalam olahraga futsal, dengan menampilkan kerja sama tim, kecepatan, ketangkasan, serta sportivitas tinggi dalam setiap pertandingan untuk meraih kemenangan dan menjadi yang terbaik.

Hari/Tanggal lomba : Rabu, 30 September 2026 & Jumat, 2 Oktober 2026

Waktu : 10.30 - 19.00 WIB
8.30 - 18.30 WIB

Lokasi : Basketball Field

Biaya pendaftaran : Rp450.000/tim (Early Bird)
Rp500.000/tim (Normal Price)

Sudah termasuk biaya jaminan (WO) = 100.000/tim



PERATURAN PENDAFTARAN

1. Setiap sekolah hanya diperkenankan mengirimkan maksimal 1 tim yang terdiri dari maksimal 12 pemain per tim.
2. Setiap peserta merupakan murid SMP kelas 9 sederajat atau SMA/SMK kelas 10-12 sederajat dengan usia 14-18 tahun.
3. Peserta harus terdaftar resmi di sekolah asal. Jika ditemukan peserta dalam tim yang tidak terdaftar atau bukan murid sekolah yang bersangkutan, maka tim tersebut akan didiskualifikasi.
4. Peserta yang berasal dari klub profesional atau memiliki poin nasional tidak diperkenankan untuk mengikuti perlombaan. Panitia berhak melakukan verifikasi status peserta melalui daftar nama yang tertera di PSSI, atau metode lainnya.
5. Setiap tim wajib menyerahkan semua persyaratan pendaftaran yang diminta pada waktu yang telah ditentukan sesuai dengan yang tertera di Website pendaftaran lomba.
6. Peserta diwajibkan mengenakan pakaian seragam yang menggunakan nomor punggung. Apabila pemain tersebut tidak mempunyai nomor punggung, maka pemain tersebut tidak diperbolehkan untuk bertanding.
7. Setiap peserta wajib didampingi oleh guru pembimbing atau pelatih. Satu guru pembimbing diperbolehkan mendampingi lebih dari satu peserta atau tim dari sekolah yang sama. Apabila peserta tidak memiliki pendamping, maka peserta tidak diperkenankan untuk mengikuti perlombaan.
8. Peserta maupun perwakilannya wajib hadir pada saat *Technical Meeting* yang akan diadakan pada 19 September 2026. Apabila tidak ada perwakilan yang hadir, maka peserta dianggap telah menyetujui seluruh peraturan perlombaan.
9. Setiap peserta wajib membayar biaya pendaftaran :
 - Early Bird : Rp350.000,00 (tiga ratus lima puluh ribu rupiah)
 - Normal : Rp400.000,00 (empat ratus ribu rupiah)
 - Setiap tim juga diwajibkan membayar uang jaminan (WO) sebesar Rp100.000,00 (seratus ribu rupiah).
 - Uang pendaftaran dan uang jaminan tidak akan dikembalikan jika tim mengundurkan diri atau didiskualifikasi dari perlombaan.

10. Pengambilan nomor urut pertandingan dan penyusunan bagan akan dilakukan secara acak saat *Technical Meeting*.
11. Apabila peserta tidak dapat memenuhi ketentuan setiap sekolah diwajibkan untuk membawa supporter sebanyak 3 orang, jika jumlah supporter tidak terpenuhi maka besaran uang jaminan (WO) tidak akan dikembalikan. Apabila sekolah ingin membawa lebih dari 3 supporter, maka setiap supporter harus membayar tiket masuk seharga Rp10.000,00.
12. Pendaftaran akan ditutup secara otomatis apabila kuota maksimal 16 tim telah terpenuhi.
13. Peraturan dapat ditinjau dan disesuaikan oleh panitia apabila diperlukan demi kelancaran acara. Setiap perubahan akan diinformasikan kepada peserta melalui media komunikasi resmi.
14. Ketentuan lebih lanjut akan disampaikan pada saat *Technical Meeting*.

PERATURAN TEKNIS

1. Setiap peserta wajib hadir di Sekolah Narada paling lambat 30 menit sebelum jadwal pertandingan dimulai untuk melakukan pendaftaran ulang kepada panitia.
2. Peraturan dasar pertandingan yang digunakan adalah peraturan FIFA.
3. Durasi pertandingan adalah 2 x 10 menit dengan istirahat 2 menit antar babak. Setiap tim diberikan 1 kali time-out per babak (1 menit).
4. Tim yang akan bermain selanjutnya akan dipanggil sebanyak tiga kali dalam waktu 3 menit. Apabila setelah panggilan ketiga tim tersebut tidak hadir, maka tim tersebut akan dinyatakan kalah tanpa pengembalian biaya pendaftaran dan uang WO serta skor akhir 3-0.
5. Apabila terjadi cedera atau kondisi darurat medis selama pertandingan berlangsung, pemain yang bersangkutan berhak meminta pertolongan pertama dan dapat menentukan untuk melanjutkan pertandingan atau mengundurkan diri.
6. Babak penyisihan menggunakan sistem poin:
 - Menang: 3 poin
 - Seri: 1 poin
 - Kalah: 0 poin

7. Jika poin sama, maka peringkat ditentukan berdasarkan selisih gol dan jumlah gol terbanyak.
8. Babak semifinal dan final menggunakan sistem gugur. Jika skor imbang, pertandingan langsung dilanjutkan dengan adu penalti tanpa tambahan waktu.
9. Pemain yang mendapat 3 kartu kuning di pertandingan berbeda dilarang bermain di 1 pertandingan berikutnya.
10. Pemain yang mendapat kartu merah akan diskors 1 pertandingan dan dikenakan denda Rp50.000,00 (lima puluh ribu rupiah).
11. Pemain yang mendapat kartu kuning dikenakan denda Rp25.000,00 (dua puluh lima ribu rupiah).
12. Setiap tim boleh menyampaikan protes hanya melalui kapten tim.
13. Setiap pelanggaran dalam 1 babak akan diakumulasi. Pelanggaran ke-6 dan seterusnya akan dikenakan tendangan penalti dari titik kedua.
14. Pemain yang terkena kartu merah tidak dapat digantikan hingga babak berikutnya.
15. Kiper hanya boleh menguasai bola selama maksimal 4 detik dan tidak boleh menerima back-pass sebelum bola menyentuh lawan atau melewati garis tengah.
16. Tendangan ke dalam harus dilakukan dalam 4 detik. Bola diletakkan tepat di garis dan kaki berada di luar garis.
17. Pemain wajib menggunakan jersey bernomor, kaus kaki panjang, deker pelindung, dan sepatu futsal dengan sol karet.
18. Pemain dilarang menggunakan aksesoris berbahaya seperti cincin, kalung, jam tangan, dll.
19. Jika dua tim menggunakan warna jersey yang sama, maka akan dilakukan undian oleh wasit dan tim yang kalah wajib mengganti jersey atau menggunakan rompi yang disediakan panitia.
20. Pemain dilarang mengucapkan kata-kata kasar, melakukan tindakan tidak sopan, atau selebrasi tidak pantas. Sanksi berupa kartu kuning/merah akan diberikan sesuai keputusan wasit.

21. Jika terjadi keributan atau tindakan tidak sportif dari pemain, pelatih, maupun supporter, panitia berhak menjatuhkan sanksi hingga didiskualifikasi dari perlombaan.
22. Keputusan wasit selama pertandingan bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
23. Peraturan dapat ditinjau dan disesuaikan oleh panitia apabila diperlukan demi kelancaran acara. Setiap perubahan akan diinformasikan kepada peserta melalui media komunikasi resmi.
24. Seluruh ketentuan tambahan dan perubahan jadwal akan disampaikan saat *Technical Meeting*. Peserta yang tidak hadir dan tidak mengirimkan perwakilan dianggap telah menyetujui seluruh peraturan.

PEMBAGIAN HADIAH

Juara 1	[Rp2.000.000] + Piala + Sertifikat
Juara 2	[Rp1.500.000] + Piala + Sertifikat

CONTACT PERSON

Whatsapp : +62 857 8175 4938 (Kenniv Keene)

Line ID : kenniv12

Instagram ID : kennivk



LOMBA ORIGINAL CHARACTER

Original Character merupakan salah satu perlombaan yang akan diselenggarakan dalam rangkaian acara Narada Ultimate Cup 9.0, Onyxra: "Ascending The Infinite Triumphs". Dalam kompetisi ini, para peserta akan menunjukkan kemampuan dan talenta mereka dalam bidang menggambar, di mana mereka dapat memperlihatkan keterampilan, kemampuan, serta kreativitas mereka dalam membuat dan mengembangkan karakter mereka beserta cerita dibalik karakternya.

Hari/Tanggal lomba : Rabu, 30 September 2026

Waktu : 11.00 - 19.30 WIB

Lokasi : Ruang Upekha - Karuna

Biaya pendaftaran : Rp 300.000/peserta (Early Bird)
Rp 350.000/peserta (Normal Price)

Sudah termasuk biaya jaminan (WO) = 100.000/peserta



PERATURAN PENDAFTARAN

1. Setiap peserta merupakan murid SMP sederajat atau SMA/SMK sederajat dengan usia 12-18 tahun.
2. Setiap sekolah hanya diperbolehkan mengirimkan maksimal 3 peserta.
3. Peserta harus terdaftar resmi di sekolah asal. Jika ditemukan peserta yang tidak terdaftar atau bukan murid sekolah yang bersangkutan, maka peserta akan didiskualifikasi.
4. Setiap peserta wajib menyerahkan semua persyaratan pendaftaran yang diminta pada waktu yang telah ditentukan sesuai dengan yang tertera di Website pendaftaran lomba.
5. Peserta diwajibkan hadir ke perlombaan dengan menggunakan seragam sekolah.
6. Setiap peserta wajib didampingi oleh guru pembimbing atau orang dewasa. Satu guru pembimbing diperbolehkan mendampingi lebih dari satu peserta atau tim dari sekolah yang sama. Peserta tanpa pendamping tidak diizinkan mengikuti perlombaan.
7. Peserta maupun perwakilannya wajib hadir pada saat *Technical Meeting* yang akan diadakan pada 19 September 2026. Apabila tidak ada perwakilan yang hadir, maka peserta akan dianggap telah menyetujui segala peraturan perlombaan.
8. Setiap peserta wajib membayar biaya pendaftaran :
 - Early Bird : Rp200.000,00 (dua ratus ribu rupiah)
 - Normal : Rp250.000,00 (dua ratus lima puluh ribu rupiah)
 - Setiap tim juga diwajibkan membayar uang jaminan (WO) sebesar Rp100.000,00 (seratus ribu rupiah).
9. Uang pendaftaran dan uang jaminan tidak akan dikembalikan jika peserta mengundurkan diri atau didiskualifikasi dari perlombaan.
10. Pendaftaran akan ditutup otomatis saat kuota maksimal 22 peserta telah terpenuhi.

11. Peraturan dapat ditinjau dan disesuaikan oleh panitia apabila diperlukan demi kelancaran acara. Setiap perubahan akan diinformasikan kepada peserta melalui media komunikasi resmi.
12. Ketentuan lebih lanjut akan disampaikan pada saat Technical Meeting.

PERATURAN TEKNIS

1. Setiap peserta wajib hadir di Narada School paling lambat 30 menit sebelum jadwal perlombaan dimulai.
2. Pengundian nomor urut presentasi akan dilakukan secara acak saat *Technical Meeting*.
3. Peserta wajib mengerjakan ilustrasi Original Character secara individual.
4. Ilustrasi Original Character dikerjakan secara digital, menggunakan laptop, tablet, atau smartphone.
5. Bagi peserta yang tidak menggunakan smartphone sebagai media ilustrasi, wajib disimpan dan dinyalakan silent mode.
6. Panitia hanya akan menyediakan stopkontak. Peserta harus membawa perangkat lain yang diperlukan, seperti mouse, charger, dan lainnya, secara mandiri.
7. Aplikasi yang digunakan dibebaskan selama berbasis luring, seperti Adobe Photoshop, IbisPaint, Clip Studio Paint, Procreate, dan lain-lain.
8. Peserta tidak diperbolehkan membuka aplikasi selain aplikasi ilustrasi untuk mencari referensi atau gambar yang telah disimpan, termasuk fitur "reference" pada aplikasi yang digunakan.
9. Para peserta dilarang keras menggunakan AI (Artificial Intelligence) untuk membuat karya pada saat lomba berlangsung. Apabila terbukti bahwa karya peserta dihasilkan oleh AI, peserta akan didiskualifikasi.
10. Setiap peserta wajib membuat ilustrasi Original Character langsung di tempat lomba, pada dokumen baru yang diketahui oleh panitia.
11. Karya ilustrasi akan dikirimkan melalui Google Drive.

12. Setiap peserta akan diberikan waktu selama 5 jam untuk mengerjakan ilustrasi Original Character.
13. Peserta diperkenankan untuk membawa minuman ke dalam ruangan perlombaan, namun hanya berupa tumbler (bukan berupa minuman dingin) dan akan diberikan waktu istirahat selama 30 menit setelah perlombaan berjalan 3 jam.
14. Apabila pengerjaan Original Character telah selesai lebih awal, peserta diperbolehkan meninggalkan ruangan setelah hasil karya desain diterima oleh panitia.
15. Jika peserta terlambat kembali setelah waktu istirahat, perlombaan akan dilanjutkan tanpa penambahan waktu.
16. Peserta diperbolehkan membawa satu lembar sketsa berukuran A4 pada hari perlombaan, dan dapat menggunakan kedua sisi halaman tersebut.
17. Peserta tidak diperbolehkan membawa character sheet, kecuali merupakan bagian dari lembar referensi. Sehingga character sheet tidak akan digunakan saat presentasi, dan hanya digunakan sebagai bagian dari lembar referensi.
18. Ilustrasi karakter peserta wajib mencakupi satu badan (full body) lengkap dengan pose dan aksesoris, menggambarkan sifat, keunikan, dan konsep karakter yang jelas.
19. Peserta diperbolehkan menggambar karakter selain karakter manusia selama humanoid. Contohnya, campuran naga dan manusia: manusia yang mempunyai ekor naga dan tanduk naga.
20. Peserta wajib menggambar background yang relevan dengan karakter.
21. Karakter yang dibuat tidak boleh vulgar, mengandung unsur SARA, dan memakai pakaian terbuka.
22. Hasil ilustrasi Original Character merupakan hasil karya orisinal dan bukan hasil tiruan dan/atau modifikasi karya orang lain. Keaslian karya sepenuhnya menjadi tanggung jawab masing-masing peserta. Apabila ditemukan hasil karya peserta merupakan hasil tiruan dan/atau modifikasi karya lain, maka peserta akan didiskualifikasi.
23. Fail ilustrasi original character dibuat di media ukuran A4 dengan resolusi minimal 150 DPI (100 pxl/cm).

24. Selama proses pengerjaan, peserta dilarang berkomunikasi, meminjam alat, dan mengganggu konsentrasi peserta lain.
25. Para peserta diperbolehkan mendengarkan musik dengan syarat menggunakan earphones atau headphones agar tidak mengganggu peserta lain.
26. Para peserta yang ingin mendengarkan musik diharapkan untuk download musiknya terlebih dahulu.
27. Setiap peserta diberikan waktu 3 menit untuk mempresentasikan hasil karakter yang telah dibuat, dengan presentasi yang harus mencakup pengenalan karakter (nama, umur, profesi jika ada), konsep cerita, dan konsep style yang digunakan.
28. Jika peserta terlambat hadir dan telah dipanggil sebanyak 3 kali dalam waktu 3 menit dan peserta tidak hadir, maka peserta tersebut akan didiskualifikasi.
29. Peserta tidak diperkenankan keluar dari area perlombaan selama presentasi berlangsung, kecuali dengan izin panitia.
30. Juri berhak memberikan pengurangan nilai atau tidak memberi penilaian, serta mendiskualifikasi peserta jika terjadi pelanggaran peraturan. Panitia juga berhak mendiskualifikasi peserta apabila terjadi pelanggaran terhadap peraturan.
31. Total skor dari kedua juri akan menjadi dasar penentuan pemenang. Apabila terdapat hasil yang sama (imbang) atau perbedaan penilaian yang signifikan, maka kedua juri akan melakukan diskusi untuk mencapai kesepakatan bersama.
32. Seluruh penilaian dilakukan oleh juri dan bersifat mutlak, tidak dapat diganggu gugat.

PEMBAGIAN HADIAH

Juara 1	Rp 1.500.000 + Piala + Sertifikat
Juara 2	Rp 1.000.000 + Piala + Sertifikat

CONTACT PERSON

Whatsapp : 0815-1487-8799 (Keira)

Line ID : keirakaruna

Instagram : @keikei.keira



LOMBA SINGING

Lomba Singing Competition merupakan salah satu perlombaan yang akan diselenggarakan dalam rangkaian acara Narada Ultimate Cup 9.0, Onyxra: "Towards The Absolute Ascent". Kompetisi ini akan menunjukkan kemampuan dan talenta para peserta dalam bidang tarik suara, serta berkompetisi secara sportif untuk meraih prestasi dan menjadi yang terbaik.

Hari/Tanggal lomba : Jumat, 2 Oktober 2026

Waktu : 8.30 - 15.30 WIB

Lokasi : Dhamassala

Biaya pendaftaran : Rp 300.000/peserta (Early Bird)
Rp 350.000/peserta (Normal Price)

Sudah termasuk biaya jaminan (WO) = 100.000/orang



PERATURAN PENDAFTARAN

1. Setiap peserta merupakan murid SMP sederajat atau SMA/SMK sederajat dengan usia 12-18 tahun.
2. Setiap sekolah hanya diperbolehkan untuk mengirimkan maksimal 2 peserta.
3. Peserta harus terdaftar secara resmi di sekolah asal. Jika ditemukan peserta yang tidak terdaftar atau bukan murid dari sekolah yang bersangkutan, maka peserta tersebut akan didiskualifikasi.
4. Setiap peserta wajib menyerahkan semua persyaratan pendaftaran sesuai dengan waktu yang tercantum di Website pendaftaran lomba.
5. Peserta diwajibkan berpakaian rapi, sopan, dan sesuai etika pentas. Busana bertema atau properti diperbolehkan selama tidak mengganggu nilai etika dan keindahan pertunjukan.
6. Setiap peserta wajib didampingi oleh guru pembimbing atau pelatih. Satu guru pembimbing diperbolehkan mendampingi lebih dari satu peserta atau tim dari sekolah yang sama. Apabila peserta tidak memiliki pendamping, maka peserta tersebut tidak diperkenankan untuk mengikuti perlombaan.
7. Peserta maupun perwakilannya wajib hadir pada saat *Technical Meeting* yang akan diadakan pada 19 September 2026. Apabila tidak ada perwakilan yang hadir, maka peserta dianggap telah menyetujui seluruh peraturan perlombaan.
8. Setiap peserta wajib membayar biaya pendaftaran :
 - Early Bird : Rp200.000,00 (dua ratus ribu rupiah)
 - Normal : Rp250.000,00 (dua ratus lima puluh ribu rupiah)
 - Setiap tim juga diwajibkan membayar uang jaminan (WO) sebesar Rp100.000,00 (seratus ribu rupiah).
 - Uang pendaftaran dan uang jaminan tidak akan dikembalikan jika tim mengundurkan diri atau didiskualifikasi dari perlombaan.
9. Apabila peserta tidak dapat memenuhi ketentuan setiap sekolah diwajibkan untuk membawa supporter sebanyak 3 orang, jika jumlah supporter tidak terpenuhi maka besaran uang jaminan (WO) tidak akan dikembalikan. Apabila sekolah ingin membawa lebih dari 3 supporter, maka setiap supporter harus membayar tiket masuk seharga Rp10.000,00.

10. Pemenang juara 1 dan 2 dikehendaki tampil kembali pada acara penutupan (*Closing Ceremony*) Narada Ultimate Cup 9.0 pada 3 Oktober 2026 dengan membawakan penampilan yang sama seperti saat kompetisi.
11. Pendaftaran akan ditutup secara otomatis apabila kuota maksimal 20 peserta telah terpenuhi.
12. Peraturan dapat ditinjau dan disesuaikan oleh panitia apabila diperlukan demi kelancaran acara. Setiap perubahan akan diinformasikan kepada peserta melalui media komunikasi resmi.
13. Ketentuan lebih lanjut akan disampaikan pada saat *Technical Meeting*.

PERATURAN TEKNIS

1. Setiap peserta wajib hadir di Sekolah Narada sebelum check sound dan sudah dalam keadaan siap tampil paling lambat 30 menit sebelum perlombaan dimulai.
2. Pengambilan nomor urut tampil dan check sound akan dilakukan secara acak saat *Technical Meeting*.
3. Peserta harus menyanyikan 1 lagu wajib dari panitia dan 1 lagu bebas pilihan masing-masing peserta.
4. Pilihan lagu wajib peserta perempuan:
 - Hopelessly Devoted to You - Olivia Newton John
 - Set Fire to the Rain - Adele
 - All I Ask - Adele
 - Unconditionally - Katy Perry
 - How Does a Moment Last Forever - Celine Dion
 - Bawa Dia Kembali - Mahalini
 - Sisa Rasa - Mahalini
 - Perahu Kertas - Maudy Ayunda
 - Pesan Terakhir - Lyodra
 - Dirimu yang Dulu - Anggis Devaki

Pilihan lagu wajib peserta laki-laki:

- All of Me - John Legend
- Grenade - Bruno Mars
- Talking to the Moon - Bruno Mars
- Story of My Life - One Direction
- Perfect - Ed Sheeran




- Januari - Glenn Fredly
- Cinta Luar Biasa - Andmesh
- Rindu Sendiri - Iqbaal Ramadhan
- Mesin Waktu - Budi Doremi
- Kasih Putih - Glenn Fredly

5. Lagu bebas pilihan tidak boleh mengandung unsur SARA, kekerasan, pornografi atau kata-kata keras/vulgar.
6. Peserta diperkenankan menggunakan minus one atau alat musik live sebagai iringan, dan harus diinformasikan saat pendaftaran.
7. Peserta tidak diperbolehkan melakukan lipsync, menggunakan auto-tune, atau mengubah suara dengan cara apapun yang membuat nyanyian tidak murni milik peserta.
8. Penampilan peserta berdurasi maksimal 10 menit untuk 2 lagu.
9. Peserta akan disediakan ruang tunggu. Ruang tunggu yang tersedia merupakan ruang tunggu bersama (tidak eksklusif).
10. Peserta wajib menunggu di ruang tunggu hingga dipanggil oleh panitia atau diizinkan untuk keluar oleh panitia.
11. Peserta tidak diperkenankan keluar dari area perlombaan selama perlombaan berlangsung, terutama saat peserta lain tampil atau saat juri memberikan komentar, kecuali dengan izin panitia.
12. Musik pengiring dalam bentuk audio wajib dikumpulkan kepada panitia sebelum hari lomba melalui google forms yang disediakan, atau setelah *Technical Meeting* selesai. Peserta yang tidak menyiapkan musik akan bernyanyi dengan iringan dari YouTube pilihan panitia.
13. Jika fail musik bermasalah, panitia akan memutar versi resmi dari YouTube dengan kualitas terbaik.
14. Peserta wajib mengenakan pakaian yang rapi dan sopan. Peserta tidak diperkenankan mengenakan busana tidur, pakaian terbuka, celana/rok di atas lutut, alas kaki berupa sandal, atau sejenisnya.

15. Peserta yang akan tampil selanjutnya akan dipanggil sebanyak tiga kali dalam waktu 3 menit. Apabila setelah panggilan ketiga peserta tidak hadir, maka peserta akan didiskualifikasi karena ketidakhadiran.
16. Peserta atau penonton yang menimbulkan keributan saat peserta lain tampil dan mengganggu jalannya lomba akan dikeluarkan dari area perlombaan.
17. Peserta tidak diperbolehkan mengulang lagu dengan alasan apapun, kecuali dengan izin langsung dari juri.
18. Penonton hanya diperbolehkan mengambil dokumentasi dari tempat duduk yang disediakan dan wajib mematikan flash pada perangkat.
19. Penonton dilarang memberikan isyarat dalam bentuk apapun kepada peserta yang sedang berada di atas panggung.
20. Total skor dari kedua juri akan menjadi dasar penentuan pemenang. Apabila terdapat hasil yang sama (imbang) atau perbedaan penilaian yang signifikan, maka kedua juri akan melakukan diskusi untuk mencapai kesepakatan bersama.
21. Panitia juga berhak mendiskualifikasi peserta apabila terjadi pelanggaran terhadap peraturan.
22. Seluruh penilaian dilakukan oleh juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

KRITERIA PENILAIAN

1. Ketepatan Nada
 2. Artikulasi/ Pengucapan
 3. Teknik Vokal
 4. Improvisasi
 5. Penguasaan Panggung
 6. Penghayatan Lagu
 7. Penilaian Busana
- 

PEMBAGIAN HADIAH

Juara 1	[Rp 1.500.000] + Piala + Sertifikat
Juara 2	[Rp 1.000.000] + Piala + Sertifikat

CONTACT PERSON

Whatsapp : 081285684747

Line ID : nmedhas

Instagram : dhaaadna



LOMBA MODEL UNITED NATIONS

Lomba Model United Nations (MUN) merupakan salah satu perlombaan yang akan diselenggarakan dalam rangkaian acara Narada Ultimate Cup 9.0, Onyxra: "Towards The Absolute Ascent". Model United Nations (MUN) adalah simulasi sidang Perserikatan Bangsa-Bangsa (PBB) di mana peserta berperan sebagai delegasi negara untuk membahas isu-isu global. Peserta akan berdiskusi, berdebat, dan bekerja sama dalam merumuskan solusi berupa resolusi. Melalui kegiatan ini, peserta dapat melatih kemampuan public speaking, berpikir kritis, serta memahami berbagai isu internasional.

Hari/Tanggal lomba : Rabu, 30 September 2026 - Kamis, 1 Oktober 2026

Waktu : 11.30 - 18.00 WIB
8.30 - 15.00 WIB

Lokasi : Dhamassala, Auditorium 1 dan 2

Biaya pendaftaran : Rp275.000/delegasi individu (Early Bird)
Rp300.000/delegasi individu (Normal Price)
Sudah termasuk biaya jaminan (WO) = 100.000/orang

Rp250.000/delegasi tim (Early Bird)
Rp275.000/delegasi tim (Normal Price)
Sudah termasuk biaya jaminan (WO) = 100.000/tim

PERATURAN PENDAFTARAN

1. Setiap peserta merupakan murid SMP kelas 9 sederajat atau SMA/SMK kelas 10-12 sederajat dengan usia 14-18 tahun.
2. Setiap sekolah hanya diperbolehkan mengirimkan maksimal 5 peserta.
3. Peserta harus terdaftar resmi di sekolah asal. Jika ditemukan peserta yang tidak terdaftar atau bukan murid sekolah yang bersangkutan, maka peserta akan didiskualifikasi.
4. Setiap peserta wajib menyerahkan semua persyaratan pendaftaran yang diminta pada waktu yang telah ditentukan sesuai dengan yang tertera di Website pendaftaran lomba.
5. Peserta maupun perwakilannya wajib hadir pada saat *Technical Meeting* yang akan diadakan pada 28 September 2026. Apabila tidak ada perwakilan yang hadir, maka peserta akan dianggap telah menyetujui seluruh peraturan perlombaan.
6. Setiap delegasi wajib membayar biaya pendaftaran :
 - Early Bird : Rp 175.000,00 (delegasi individu)
Rp 150.000,00 (delegasi tim/3-5 peseta)
 - Normal : Rp 200.000,00 (delegasi individu)
Rp 175.000,00 (delegasi tim/3-5peserta)
 - Setiap tim juga diwajibkan membayar uang jaminan (WO) sebesar Rp100.000,00 (seratus ribu rupiah).
 - Uang pendaftaran dan uang jaminan tidak akan dikembalikan jika tim mengundurkan diri atau didiskualifikasi dari perlombaan.
7. Peserta yang telah mendaftar akan menerima konfirmasi dari panitia melalui email.
Batas akhir pendaftaran adalah tanggal 20 September 2026 atau hingga kuota
8. terpenuhi (90 peserta).
Peraturan dapat ditinjau dan disesuaikan oleh panitia apabila diperlukan demi
9. kelancaran acara. Setiap perubahan akan diinformasikan kepada peserta melalui media komunikasi resmi.
10. Ketentuan lebih lanjut akan disampaikan pada saat *Technical Meeting*.

PERATURAN TEKNIS

1. Setiap peserta wajib hadir di area Narada School minimal 30 menit sebelum jadwal perlombaan dimulai untuk melakukan pendaftaran ulang kepada panitia.
2. Peserta wajib menggunakan bahasa Inggris selama sidang.
3. Peserta wajib mengikuti dress code formal (western attire).
4. Peserta dilarang menggunakan perangkat elektronik saat sesi berlangsung (kecuali diizinkan).
5. Mengikuti seluruh aturan MUN (Rules of Procedure).
6. Keputusan dan nilai yang diberikan juri adalah hasil yang mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
7. Panitia juga berhak mendiskualifikasi peserta jika aturan dilanggar.
8. **Tema perlombaan serta informasi mengenai councils akan diumumkan lebih lanjut oleh panitia.**



PEMBAGIAN HADIAH

Best Delegate	[Rp1.000.000] + Piala + Sertifikat
Most Outstanding Delegate	[Rp500.000] + Sertifikat
Honorable Mention	Sertifikat
Verbal Accomodation	Sertifikat
Best Position Paper	Sertifikat

CONTACT PERSON

Whatsapp : +62 819 2944 3083

Line ID : slaysoulsisters

Instagram ID : @koolfel



LOMBA BASKET

Basket Putra 5X5 merupakan salah satu lomba yang akan diselenggarakan dalam rangkaian acara Narada Ultimate Cup 9.0, Onyxra: "Towards The Absolute Ascent". Dalam kompetisi ini, para peserta akan menunjukkan kemampuan dan keterampilan mereka dalam bermain bola basket secara tim, dengan menampilkan strategi permainan, kerja sama tim, serta sportivitas untuk meraih kemenangan.

Hari/Tanggal lomba : Kamis, 1 Oktober 2026

Waktu : 8.30 - 20.00 WIB

Lokasi : Lapangan Basket

Biaya pendaftaran : Rp500.000/tim (Early Bird)

Rp550.000/tim (Normal Price)

Sudah termasuk biaya jaminan (WO) = 100.000/tim



PERATURAN PENDAFTARAN

1. Setiap peserta merupakan murid SMP kelas 9 sederajat atau SMA/SMK sederajat dengan usia 14-18 tahun.
2. Setiap sekolah hanya diperbolehkan mengirimkan maksimal 1 tim yang terdiri dari minimal 8 pemain dan maksimal 12 pemain (5 inti dan 7 cadangan).
3. Peserta harus terdaftar resmi di sekolah asal. Jika ditemukan peserta yang tidak terdaftar atau bukan murid sekolah yang bersangkutan, maka peserta akan didiskualifikasi.
4. Peserta dari klub profesional tingkat nasional tidak diperkenankan mengikuti perlombaan. Panitia berhak memverifikasi status peserta melalui daftar nama yang tertera di PERBASI, atau metode lainnya.
5. Setiap tim wajib menyerahkan semua persyaratan pendaftaran yang diminta pada waktu yang telah ditentukan sesuai dengan yang tertera di Website pendaftaran lomba.
6. Pemain diwajibkan memakai seragam yang menggunakan nomor punggung. Apabila pemain tersebut tidak mempunyai nomor punggung, maka pemain tersebut tidak diperbolehkan untuk bertanding.
7. Setiap tim wajib memiliki dua set jersey: satu berwarna terang dan satu berwarna gelap. Nomor baju pemain pada dada dan punggung harus berjumlah 1 (satu) sampai 2 (dua) digit (0-99).
8. Setiap tim wajib didampingi oleh guru pembimbing atau pelatih. Satu guru pembimbing diperbolehkan mendampingi lebih dari satu tim dari sekolah yang sama. Tim tanpa pendamping tidak diizinkan mengikuti perlombaan.
9. Pelatih dan official yang mendampingi tim sekolah harus berpakaian rapi, sopan, memakai sepatu.
10. Peserta maupun perwakilannya wajib hadir pada saat *Technical Meeting* yang akan diadakan pada 19 September 2026. Apabila tidak ada perwakilan yang hadir dan tidak melapor kepada panitia, maka peserta akan dianggap telah menyetujui segala peraturan perlombaan.

11. Setiap tim wajib membayar biaya pendaftaran :
 - Early Bird: Rp400.000,00 (empat ratus ribu rupiah)
 - Normal: Rp450.000,00 (empat ratus lima puluh ribu rupiah)
 - Setiap tim juga diwajibkan membayar uang jaminan (WO) sebesar Rp100.000,00 (seratus ribu rupiah).
 - Uang pendaftaran dan uang jaminan tidak akan dikembalikan jika tim mengundurkan diri atau didiskualifikasi dari perlombaan.
12. Pendaftaran akan ditutup otomatis saat kuota maksimal 16 peserta telah terpenuhi.
13. Peraturan dapat ditinjau dan disesuaikan oleh panitia apabila diperlukan demi kelancaran acara. Setiap perubahan akan diinformasikan kepada peserta melalui media komunikasi resmi.
14. Ketentuan lainnya akan disampaikan pada saat *Technical Meeting*.

PERATURAN TEKNIS

1. Setiap peserta wajib hadir di area Narada School minimal 30 menit sebelum jadwal pertandingan dimulai untuk melakukan pendaftaran ulang kepada panitia.
2. Pengambilan nomor urut permainan akan dilakukan secara acak saat *Technical Meeting*.
3. Peraturan dasar pertandingan yang digunakan adalah peraturan FIBA.
4. Durasi pertandingan adalah 4 x 10 menit dengan istirahat 5 menit antara quarter 2 dan quarter 3, setiap tim diberikan 2 kali time-out selama pertandingan, masing-masing berdurasi 1 menit. Pemanasan (warm-up) diberikan selama 5 menit sebelum pertandingan dimulai.
5. Apabila tim belum siap setelah tiga kali pemanggilan berturut-turut dalam waktu 3 menit, maka tim akan langsung dinyatakan kalah tanpa pengembalian uang pendaftaran dan uang WO.
6. Sistem pertandingan menggunakan sistem grouping. Apabila skorimbang pada akhir waktu normal, maka pertandingan akan dilanjutkan dengan overtime selama 3 menit hingga diperoleh pemenang.

7. Pertandingan akan dilaksanakan dengan sistem 5 lawan 5 di lapangan full court sesuai dengan standar FIBA.
8. Pertandingan menggunakan bola basket ukuran 7 (size 7) yang sesuai dengan standar pertandingan bola basket putra.
9. Penentuan pemenang didasarkan pada jumlah poin terbanyak yang diperoleh selama pertandingan.
10. Panitia tidak menyediakan bola untuk pemanasan.
11. Keputusan wasit bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
12. Setiap tim hanya boleh menyampaikan protes melalui kapten tim.
13. Setiap pelanggaran (foul) akan mengikuti peraturan dasar bola basket (FIBA).
14. Pergantian pemain dapat dilakukan sesuai peraturan FIBA saat bola mati dan dengan persetujuan wasit.
15. Pemain yang melakukan 5 personal foul akan dinyatakan foul out dan tidak dapat melanjutkan pertandingan.
16. Pelanggaran berat seperti technical foul atau unsportsmanlike foul akan dikenakan sanksi sesuai keputusan wasit.
17. Pemain wajib menggunakan jersey bernomor, sepatu olahraga, dan perlengkapan yang sesuai untuk pertandingan basket.
18. Pemain dilarang menggunakan aksesoris berbahaya seperti cincin, kalung, jam tangan, dan sejenisnya selama pertandingan berlangsung.
19. Apabila kedua tim menggunakan warna jersey yang sama, maka tim yang disebut pertama wajib mengganti jersey atau menggunakan rompi yang disediakan panitia.
20. Pemain dilarang melakukan tindakan tidak sportif, berkata kasar, atau melakukan tindakan tidak sopan selama pertandingan berlangsung.

21. Apabila terjadi keributan atau tindakan tidak sportif dari pemain maupun official tim, panitia berhak memberikan sanksi hingga diskualifikasi dari perlombaan.

PEMBAGIAN HADIAH

Juara 1	[Rp 2.000.000] + Piala + Sertifikat
Juara 2	[Rp 1.500.000] + Piala + Sertifikat

CONTACT PERSON

Whatsapp : 0895378788428 (Talia Penelove Kusno)

Line ID : taliakk

Instagram ID : taliapk



SEGERA DAFTAR!

Early Bird

15/06/2026 - 31/07/2026

Normal Price

01/08/2026 - 15/09/2026



Scan/Click Here



Instagram : [@ultimate.cup](https://www.instagram.com/ultimate.cup)



Tiktok : [@naradacup](https://www.tiktok.com/@naradacup)

PENUTUP

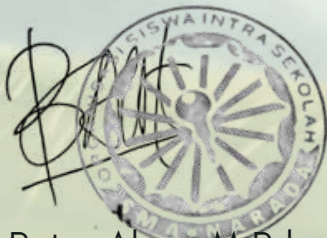
Demikian proposal undangan kegiatan Narada Ultimate Cup 9.0: ONYXRA ini dibuat. OSIS SMA Narada berharap mendapatkan segala bentuk dukungan dari sekolah Bapak/Ibu dalam bentuk partisipasi dalam perlombaan yang sudah dirancang. Atas perhatian dan kerjasamanya, OSIS SMA Narada mengucapkan terima kasih.



Kay Trixie Lie
Ketua OSIS SMA Narada

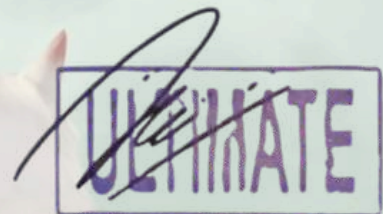


Michele Grysillia
Ketua Acara



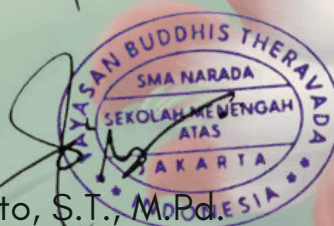
YOGISNA INTRA SEKOLAH
SMA NARADA

Yoga Putra Alam, M.Pd.
Pembina OSIS SMA Narada



ULTIMATE

Indira Efatana, S.Sn.
Pembina Acara



WALAYASAN BUDDHIS THERAVADA
SMA NARADA
SEKOLAH MENENGAH
ATAS
JAKARTA
INDONESIA

Susanto, S.T., M.Pd.
Kepala Sekolah SMA Narada